

AlgaWorks
BUSINESS

SUMÁRIO

Lógica de Programação com Java para Iniciantes	3
Banco de Dados e SQL para Iniciantes	6
Ignição Java	7
Ignição Spring REST	7
Especialista Java	9
Testes Unitários com JUnit	22
Principais Design Patterns Aplicados com Java	24
TDD Essencial	25
Especialista Spring REST	26
Especialista JPA	45
Java e Orientação a Objetos	51
Web Design Responsivo com HTML5, CSS3 e BEM	55
Mergulhando no JavaScript	56
Fullstack Angular e Spring	58
Especialista React	66
Desenvolvimento Web com JSF 2	77
Sistemas Comerciais Java EE com CDI, JPA e PrimeFaces	80
PrimeFaces Responsivo	85
Explorando a Linguagem JavaScript	86
Spring Framework Expert	88

INICIAÇÃO EM PROGRAMAÇÃO

Lógica de Programação com Java para Iniciantes

1. Introdução

- 1.1. Introdução ao curso de Lógica de Programação
 - 1.2. Introdução a computação
 - 1.3. O que é um algoritmo
 - 1.4. Linguagens de programação
 - 1.5. Como começar e terminar o curso
- ### **2. Começando**

2.1. Como o Java funciona?

- 2.2. Instalando o Eclipse
- 2.3. Criando o primeiro projeto no Eclipse
- 2.4. Executando um programa simples no Eclipse
- 2.5. Exercício 01: Alterando a mensagem de Olá
- 2.6. Elaborando um algoritmo no Eclipse
- 2.7. Exercício 02: Cálculo do índice de massa corporal

- 2.8. Como importar um projeto no Eclipse
- 2.9. Palavras reservadas do Java

3. Variáveis e constantes

- 3.1. Introdução a variáveis
- 3.2. Tipos de dados existentes
- 3.3. Tipos numéricos (Byte, Short, Integer, Long)
- 3.4. Exercício 01: Calculando o quadrado de um número
- 3.5. Tipo texto (String)
- 3.6. Exercício 02: Faça a impressão do nome e do sobrenome da pessoa
- 3.7. Tipo lógico (Boolean)
- 3.8. Exercício 03: Crie um programa que informa se o aluno passou de ano
- 3.9. Tipos primitivos
- 3.10. Alterando o valor de uma variável
- 3.11. Exercício 04: Encontre o valor total baseado na quantidade e no desconto
- 3.12. Constantes
- 3.13. Exercício 05: Constantes
- 3.14. Escolhendo bons nomes para variáveis e constantes

4. Operadores

- 4.1. Introdução a operadores
- 4.2. Operadores aritméticos
- 4.3. Exercício 01: Calculadora simples

- 4.4. Operadores relacionais
- 4.5. Exercício 02: Desconto de frete em compras acima de R\$100,00
- 4.6. Operadores de atribuição
- 4.7. Exercício 03: Cálculo de gastos familiar
- 4.8. Operadores lógicos
- 4.9. Exercício 04: Verificação da possibilidade de aposentadoria
- 4.10. Concatenação de texto
- 4.11. Operadores de incremento e decremento

5. Estruturas de decisão

- 5.1. Introdução a estruturas de decisão
- 5.2. Estrutura "if"
- 5.3. Exercício 01: Verificar se a pessoa passou no concurso público
- 5.4. Utilizando o "if" encadeado
- 5.5. Exercício 02: Calcule o bônus do funcionário(a)
- 5.6. Estrutura "switch"
- 5.7. Exercício 03: Imprima o nome do dia da semana (domingo, segunda-feira, etc.)

6. Iteração

- 6.1. Introdução a iteração
- 6.2. Iterando com o "for"
- 6.3. Exercício 01: Encontre os números divisíveis por 3
- 6.4. Iterando com o "while"
- 6.5. Exercício 02: Repita o exercício anterior com o "while"

7. Vetores

- 7.1. Introdução a vetores
- 7.2. Declarando vetores de 1 dimensão
- 7.3. Exercício 01: Cadastrando as tarefas do dia
- 7.4. Declarando vetores de 2 dimensões
- 7.5. Exercício 02: Encontre a semana de maior faturamento
- 7.6. Declarando vetores com mais de 2 dimensões

8. Métodos

- 8.1. Introdução a métodos
- 8.2. Criando o primeiro método
- 8.3. Exercício 01: Crie um segundo método no algoritmo da aula passada
- 8.4. Recebendo parâmetros
- 8.5. Exercício 02: Identifique um novo padrão no algoritmo da aula passada
- 8.6. Retornando valores
- 8.7. Exercício 03: Crie uma pequena calculadora de subtração e adição
- 8.8. Recursividade
- 8.9. Exercício 04: Exibir a tabuada de um número qualquer
- 8.10. Escolhendo bons nomes para métodos

9. Programação orientada a objetos

- 9.1. Introdução à programação orientada a objetos

- 9.2. Criando a primeira classe
- 9.3. Exercício 01: Método que informa necessidade de repor estoque
- 9.4. Métodos de instância
- 9.5. Exercício 02: Método de instância que informa necessidade de repor estoque
- 9.6. Encapsulamento
- 9.7. Exercício 03: Exibindo os dados de um pedido
- 9.8. Diferença entre classe e instância

10. Leitura e escrita de dados em arquivos

- 10.1. Introdução à leitura e escrita
- 10.2. Escrevendo informações em arquivos de texto
- 10.3. Exercício 01: Crie uma lista de tarefas e salve a lista em um arquivo
- 10.4. Lendo informações de um arquivo de texto
- 10.5. Exercício 02: Mostre a lista de tarefas para o usuário

11. Utilizando código de outros programadores

- 11.1. Introdução ao uso de códigos de terceiros
- 11.2. Bibliotecas x Frameworks
- 11.3. Utilizando uma biblioteca de terceiro para envio de e-mails
- 11.4. Exercício 01: Crie uma lista de tarefas e envie a lista por email
- 11.5. Criando o sua própria biblioteca

- 11.6. Exercício 02: Use nossa biblioteca

12. Algoritmos avançados

- 12.1. Introdução aos algoritmos avançados
- 12.2. Criando uma lista dinâmica
- 12.3. Removendo elementos da lista
- 12.4. Ordenando a lista
- 12.5. Exercício 01: Ordene a lista de alunos do arquivo

13. Pré-requisitos para nossa primeira aplicação web

- 13.1. Por onde começar a criar uma aplicação web
- 13.2. Evoluindo para o Spring Tool Suite (STS)
- 13.3. O que é HTML?
- 13.4. O que é CSS?
- 13.5. Criando um projeto com o STS
- 13.6. Incluindo as páginas HTML no projeto
- 13.7. Fluxo de uma requisição web

14. Criando sua primeira aplicação

- 14.1. Importando o projeto de base
- 14.2. Criando a classe Contato
- 14.3. Configurando o armazenamento de contatos
- 14.4. Listando os contatos na página

- 14.5. O padrão JavaBean
- 14.6. Fazendo a página de cadastro funcionar
- 14.7. Verbos HTTP
- 14.8. Cadastrando um contato
- 14.9. Preparando para edição
- 14.10. Atualizando um contato
- 14.11. Removendo contatos
- 14.12. Conclusão e próximos passos

Banco de Dados e SQL para Iniciantes

1. Iniciando com banco de dados

- 1.1. O que é banco de dados?
- 1.2. Instalando o MySQL
- 1.3. Tipos de dados
- 1.4. A famosa chave primária
- 1.5. Schemas, inserindo e consultando dados
- 1.6. Desafio: Iniciando um novo projeto

2. Relacionamentos

- 2.1. Por que mais de uma tabela?
- 2.2. A chave estrangeira
- 2.3. Relacionamento muitos-para-um

- 2.4. Relacionamento um-para-muitos
- 2.5. Desafio: Relacionando tabelas
- 2.6. Relacionamento muitos-para-muitos
- 2.7. Desafio: Relacionamento muitos-para-muitos

3. Consultas

- 3.1. Cláusula where
- 3.2. Relacionando várias tabelas em uma consultas
- 3.3. Trabalhando com datas
- 3.4. Desafio: Relacionando tabelas

4. Alterações

- 4.1. Alterando sua tabela
- 4.2. Trabalhando com índices
- 4.3. Deletando dados
- 4.4. Atualizando dados
- 4.5. Desafio: Alterando suas tabelas

5. Consultas avançadas

- 5.1. Função sum
- 5.2. Agrupando dados com group by
- 5.3. Função avg
- 5.4. Desafio: Funções e group by
- 5.5. Ordenando com order by
- 5.6. Filtrando com like

- 5.7. Resultados únicos com distinct
- 5.8. Filtrando com in
- 5.9. Consultas dentro de consultas - subselect
- 5.10. Desafio: subselect

Ignição Java

- 1. Mergulhando em Java e OO
 - 1.1. Introdução e preparação de ambiente
 - 1.2. Fundamentos da linguagem Java
 - 1.3. Orientação a objetos, classes e objetos
 - 1.4. Métodos, construtores e sobrecarga
 - 1.5. Encapsulamento e JavaBeans
 - 1.6. Pacotes
- 2. Orientação a objetos avançada
 - 2.1. Herança e sobrescrita de métodos
 - 2.2. Upcasting e polimorfismo
 - 2.3. Classes abstratas
 - 2.4. Interfaces
 - 2.5. Exceções
 - 2.6. Boxing, enumerações, datas e valores monetários
- 3. Coleções, Lambdas e Streams API
 - 3.1. Collections Framework

- 3.2. Interfaces funcionais e expressões lambda
- 3.3. Streams API
- 3.4. Optional
- 3.5. Conclusão

Ignição Spring REST

- 1. Fundamentos de REST e Spring
 - 1.1. Boas vindas e as oportunidades do mercado
 - 1.2. Quem é você? Quem sou eu?
 - 1.3. Alguns combinados antes de continuar
 - 1.4. O que é uma API?
 - 1.5. O que é REST?
 - 1.6. Conhecendo o protocolo HTTP
 - 1.7. Entendendo os Recursos REST
 - 1.8. Identificando recursos REST
 - 1.9. Por que Spring?
 - 1.10. Conhecendo o ecossistema de projetos Spring
 - 1.11. Estudos de caso
- 2. Construindo uma REST API
 - 2.1. Preparando o ambiente de desenvolvimento
 - 2.2. Conhecendo o modelo de domínio do projeto
 - 2.3. Alternativas para criar projetos Spring Boot

- 2.4. Criando o projeto com Spring Initializr
- 2.5. Entendendo a estrutura do projeto Maven
- 2.6. Gerando o FatJAR e iniciando a aplicação
- 2.7. Implementando e testando a requisição de um recurso
- 2.8. Implementando uma Collection Resource
- 2.9. Configurando e usando o Lombok
- 2.10. Métodos e códigos de status HTTP
- 2.11. Content Negotiation
- 2.12. Turbinando a produtividade com DevTools

3. Persistindo os dados

- 3.1. Configurando a conexão com o banco de dados no projeto
- 3.2. Conhecendo e adicionando o Flyway no projeto
- 3.3. Criando a primeira migration com Flyway
- 3.4. Conhecendo o Jakarta Persistence (JPA)
- 3.5. Mapeando entidades com Jakarta Persistence
- 3.6. Implementando uma consulta com JPQL
- 3.7. Conhecendo o Spring Data JPA (SDJ) e criando um repositório
- 3.8. Injetando e usando o repositório do SDJ
- 3.9. Implementando Query Methods no repositório
- 3.10. Implementando endpoint de busca de recurso
- 3.11. Implementando endpoint de inclusão de recurso
- 3.12. Implementando endpoint de atualização de recurso
- 3.13. Implementando endpoint de exclusão de recurso

4. Evoluindo a API

- 4.1. Conhecendo e adicionando Jakarta Bean Validation no projeto
- 4.2. Validando entrada de dados com Jakarta Bean Validation
- 4.3. Implementando Domain Services
- 4.4. Implementando regra de negócio para restringir e-mails duplicados
- 4.5. Capturando exceções do controlador com `@ExceptionHandler`
- 4.6. Adicionando migration para criação da tabela de veículos
- 4.7. Criando e mapeando a entidade de veículo
- 4.8. Implementando os endpoints de consulta de veículos
- 4.9. Implementando o endpoint de inclusão de veículos
- 4.10. Implementando regras de negócio no cadastro de veículos
- 4.11. Protegendo propriedades somente-leitura
- 4.12. Validando em cascata
- 4.13. Validando com Validation Groups

5. Aplicando as boas práticas

- 5.1. Capturando exceções globais com `@RestControllerAdvice`
- 5.2. Usando a RFC 7807 (Problem Details for HTTP APIs)
- 5.3. Customizando as informações do ProblemDetail
- 5.4. Adicionando campos customizados no ProblemDetail
- 5.5. Customizando as mensagens de validação
- 5.6. Tratando exceções customizadas de forma global
- 5.7. Boas práticas para trabalhar com data/hora
- 5.8. Isolando o Domain Model do Representation Model
- 5.9. Criando o Representation Model do recurso de veículo

- 5.10. Transformando objetos com ModelMapper
- 5.11. Implementando assembler de Representation Model
- 5.12. Compondo objetos no Representation Model
- 5.13. Criando um Representation Model para entrada de dados

6. Modelando sub-recursos e ações não-CRUD

- 6.1. Criando e mapeando a entidade de autuação
- 6.2. Implementando serviço de autuação
- 6.3. Modelando sub-recursos
- 6.4. Implementando o endpoint de cadastro do recurso de autuação
- 6.5. Especializando a exceção de entidade não encontrada
- 6.6. Implementando recurso de coleção de autuações
- 6.7. Implementando regras de negócio de apreensão de veículo
- 6.8. Modelando ações não-CRUD
- 6.9. Implementando endpoints de ações não-CRUD
- 7. Alcançando o próximo nível
 - 7.1. Traçando um plano

ESPECIALIZAÇÃO EM JAVA E PADRÕES

Especialista Java

1. Plataforma Java e ambiente de desenvolvimento

- 1.1. Introdução ao curso
- 1.2. Como aprender Java e pedir ajuda
- 1.3. Por que aprender Java?
- 1.4. Um pouco sobre a história do Java
- 1.5. Conhecendo as plataformas Java
- 1.6. Conhecendo a Máquina Virtual Java (JVM)
- 1.7. JRE e JDK: qual é a diferença?
- 1.8. Conhecendo as versões do Java
- 1.9. Conhecendo as distribuições de JDKs e licenças de uso
- 1.10. Instalando o JDK no Ubuntu e macOS com SDKMan!
- 1.11. Instalando o JDK no Windows

1.12. Escolhendo um editor de código simples

2. Fundamentos da linguagem Java

- 2.1. Criando o primeiro programa Java
- 2.2. Compilando e executando um programa Java
- 2.3. Desafio: correção de erros
- 2.4. Escrevendo comentários no código
- 2.5. Conhecendo e usando convenções de código
- 2.6. Palavras reservadas
- 2.7. Trabalhando com variáveis
- 2.8. Operadores aritméticos
- 2.9. Desafio: variáveis e operadores aritméticos
- 2.10. Abreviando operadores aritméticos
- 2.11. Operadores de incremento e decremento
- 2.12. Tipos primitivos: boolean, char, byte e short
- 2.13. Tipos primitivos: int e long
- 2.14. Tipos primitivos: float e double
- 2.15. Conversão de tipos primitivos
- 2.16. Desafio: tipos primitivos e conversão
- 2.17. Promoção aritmética
- 2.18. Desafio: promoção aritmética
- 2.19. Trabalhando com String
- 2.20. Usando sequências de escape
- 2.21. Formatando a saída com printf
- 2.22. Recebendo entrada de dados
- 2.23. Desafio: String, entrada de dados, printf, etc
- 2.24. Usando JShell: o REPL do Java

3. Estruturas de controle e operadores

- 3.1. Operadores de igualdade e de negação (unário)
- 3.2. Operadores de comparação
- 3.3. Operadores lógicos
- 3.4. Desafio: operadores de igualdade e lógicos
- 3.5. Curto-circuito de operadores lógicos
- 3.6. Precedência de operadores lógicos
- 3.7. Estrutura condicional if
- 3.8. Estruturas condicionais else e else if
- 3.9. Desafio: calculadora complexa de IMC
- 3.10. Escopos e inicialização de variáveis
- 3.11. Estrutura condicional switch
- 3.12. Cláusula break
- 3.13. Switch Expressions
- 3.14. Operador ternário
- 3.15. Desafio: estrutura switch e operador ternário
- 3.16. Estrutura de repetição for
- 3.17. Estrutura de repetição while
- 3.18. Estrutura de repetição do/while
- 3.19. Cláusulas break e continue
- 3.20. Desafio: estruturas de repetição

4. Produtividade com a IDE IntelliJ IDEA

- 4.1. Conhecendo as IDEs mais populares
- 4.2. Instalando e conhecendo a IntelliJ IDEA

- 4.3. Mais da IntelliJ IDEA: build, run, plugins, terminal e shared index
- 4.4. Usando Code Completion, Live Templates e Postfix Completion
- 4.5. Conhecendo os principais atalhos
- 4.6. Mais atalhos do IntelliJ IDEA
- 4.7. Usando o Debugger para depurar o seu código
- 4.8. Debugger: silenciamento, condição e desativação de breakpoints
- 4.9. Debugger: gerenciando variáveis e avaliando expressões
- 4.10. Debugger: watches e logging
- 4.11. Rascunhando e testando código com Scratch Files
- 4.12. Testando código com JShell Console da IDE
- 4.13. Consistência no estilo de codificação com EditorConfig
- 4.14. Importando um projeto existente na IDE

5. Mergulhando em orientação a objetos

- 5.1. O paradigma da Programação Orientada a Objetos (POO)
- 5.2. Entendendo o conceito de classes e objetos
- 5.3. Criando uma classe com atributos
- 5.4. Instanciando objetos
- 5.5. Acessando atributos de objetos
- 5.6. Conhecendo o diagrama de classes da UML
- 5.7. Desafio: instanciando objetos e acessando os atributos
- 5.8. Composição de objetos
- 5.9. Atribuindo o objeto na composição
- 5.10. Diagrama de classes: associação, agregação e composição
- 5.11. Valores padrão e inicialização de variáveis de instância

- 5.12. Inicialização de objetos em variáveis de instância
- 5.13. Caindo a ficha: variáveis referenciam objetos
- 5.14. Criando e invocando um método
- 5.15. Implementando a lógica do método
- 5.16. IntelliJ IDEA: debug de chamadas de métodos
- 5.17. Métodos com retorno
- 5.18. Implementando métodos menores e evitando duplicação de código
- 5.19. Saindo do método com a cláusula return
- 5.20. Métodos que retornam objetos
- 5.21. Refatorando para tornar uma classe mais rica
- 5.22. Discutindo nome e responsabilidade da classe
- 5.23. Métodos com argumentos
- 5.24. Passando objetos como argumentos de métodos
- 5.25. Desafio: composição de objetos e métodos
- 5.26. Diagrama de classes: métodos e dependências
- 5.27. Métodos que alteram variável de instância
- 5.28. Métodos que alteram o valor de parâmetro do tipo primitivo
- 5.29. Métodos que alteram o estado de objeto recebido como parâmetro
- 5.30. Usando a palavra-chave this
- 5.31. Atributos de classe com o modificador static
- 5.32. Método de instância alterando variável estática
- 5.33. Métodos de classe (estáticos)
- 5.34. Método estático acessando membro de instância
- 5.35. Desafio: membros estáticos
- 5.36. Declarando constantes com static e final
- 5.37. Modificador final em variáveis locais

- 5.38. Sobrecarga de métodos
- 5.39. Inferência de tipo de variável local
- 5.40. Desafio: modificador final em variáveis locais
- 5.41. Desafio: sobrecarga de métodos
- 5.42. Desafio: inferência de tipo de variável local

6. Começando com boas práticas e código limpo

- 6.1. Boas práticas com Effective Java e Clean Code
- 6.2. Código Limpo: escolha bons nomes
- 6.3. Código Limpo: tamanho e organização de classes
- 6.4. Código Limpo: comentários no código
- 6.5. Código Limpo: métodos pequenos e que fazem só uma coisa
- 6.6. Código Limpo: pensando melhor nos argumentos de métodos
- 6.7. Boas práticas: valide os argumentos

7. Wrappers e boxing

- 7.1. Usando classes wrapper
- 7.2. Métodos de conversão
- 7.3. Autoboxing e unboxing
- 7.4. Comparando wrappers
- 7.5. Desafio: wrappers e boxing
- 7.6. Boas práticas: prefira tipos primitivos a wrappers

8. Trabalhando com arrays

- 8.1. Declarando e inicializando arrays
- 8.2. Acessando e atribuindo elementos de arrays
- 8.3. Iterando em arrays
- 8.4. Transformando arrays em representações em string
- 8.5. Ordenando arrays em ordem natural e reversa
- 8.6. Criando arrays de objetos
- 8.7. Iterando em arrays de objetos
- 8.8. Copiando e expandindo arrays
- 8.9. Removendo elementos de arrays
- 8.10. Desafio: arrays
- 8.11. Um pouco da ArrayList da Collections API
- 8.12. Desafio: ArrayList
- 8.13. Diagrama de classes: multiplicidade para arrays
- 8.14. Boas práticas: retorne arrays ou coleções vazias no lugar de null
- 8.15. Criando arrays multidimensionais
- 8.16. Iterando em arrays multidimensionais
- 8.17. Lendo os parâmetros da linha de comando
- 8.18. Criando métodos com argumentos variáveis com Varargs
- 8.19. Boas práticas: use varargs com cuidado
- 8.20. Desafio: varargs

9. Gerenciamento de memória do Java

- 9.1. Estrutura da memória da JVM
- 9.2. Call Stack, Stack Memory e Heap Memory

- 9.3. Informações da Memória Heap com a Runtime API
- 9.4. Configurando a Memória Heap da JVM
- 9.5. Garbage Collector
- 9.6. Inalcançabilidade de objetos
- 9.7. Quando esgota a Memória Heap: OutOfMemoryError
- 9.8. Boas práticas: remova referências de objetos não usados

10. Construtores, pacotes e visibilidade

- 10.1. Criando e chamando construtores
 - 10.2. Construtores com parâmetros
 - 10.3. Sobrecarga de construtores
 - 10.4. Boas práticas: valide os argumentos de construtores também
 - 10.5. Encadeamento de chamadas de construtores
 - 10.6. Diagrama de classes: construtores
 - 10.7. Desafio: construtores
 - 10.8. Modificador final em variáveis de instância
 - 10.9. Organizando as classes em pacotes
 - 10.10. Importando classes de pacotes
 - 10.11. Modificador de acesso public e default
 - 10.12. Modificador de acesso private
 - 10.13. Diagrama de classes: visibilidade public, package e private
 - 10.14. Desafio: pacotes e modificadores de acesso
 - 10.15. Importando membros estáticos (static import)
 - 10.16. Múltiplas classes não-públicas em um único arquivo
 - 10.17. Conhecendo a documentação JavaDoc do Java SE11.
- Encapsulamento, JavaBeans e Records
- 11.1. O problema da falta de encapsulamento

- 11.2. Implementando encapsulamento
- 11.3. JavaBeans e métodos getters e setters
- 11.4. IntelliJ IDEA: gerando getters e setters
- 11.5. Desafio: encapsulamento e JavaBeans
- 11.6. Boas práticas: use métodos de acesso em classes públicas (incluindo Tell Don't Ask)
- 11.7. Código limpo: Lei de Demeter (incluindo Train Wreck)
- 11.8. Boas práticas: não permita instanciação com construtor privado
- 11.9. Boas práticas: crie cópias defensivas
- 11.10. Boas práticas: minimize a mutabilidade (incluindo Value Object)
- 11.11. Records
- 11.12. Diagrama de classes: Records

12. Herança

- 12.1. Conhecendo o projeto deste módulo
- 12.2. Criando classes etiquetadas (tagged classes)
- 12.3. Duplicando classes e isolando os comportamentos
- 12.4. Conhecendo herança e o relacionamento no diagrama de classes
- 12.5. Implementando herança
- 12.6. Sobrescrita de métodos
- 12.7. Modificador de acesso protected
- 12.8. Anotação @Override
- 12.9. Chamando método da superclasse com super
- 12.10. A classe Object

- 12.11. Invocando construtores da superclasse
- 12.12. Criando construtores com parâmetros na superclasse e subclasses
- 12.13. Boas práticas: sempre sobrescreva o método Object.toString
- 12.14. Modificador final em classes e métodos
- 12.15. Desafio: implementando herança
- 12.16. Sobrescrevendo o método Object.equals

13. Polimorfismo e classes abstratas

- 13.1. Upcasting de referências
- 13.2. O problema que polimorfismo resolve
- 13.3. Entendendo o polimorfismo
- 13.4. Downcasting de referências
- 13.5. Operador instanceof
- 13.6. Pattern Matching para o operador instanceof
- 13.7. Evitando o uso de instanceof
- 13.8. Criando um projeto de faturamento
- 13.9. Classes abstratas
- 13.10. Métodos abstratos
- 13.11. Desafio: polimorfismo e classes abstratas

14. Interfaces

- 14.1. Entendendo as interfaces
- 14.2. Criando a primeira interface
- 14.3. Implementando a primeira interface
- 14.4. Nova interface e injeção de dependências

- 14.5. Conhecendo o projeto da financeira
- 14.6. Quando herança de classes se torna um problema
- 14.7. Código mais flexível: refatorando para usar interfaces
- 14.8. Métodos default em interfaces
- 14.9. Classes abstratas com interfaces
- 14.10. Métodos privados em interfaces
- 14.11. Métodos estáticos em interfaces
- 14.12. Variáveis são estáticas e finais em interfaces
- 14.13. Implementando múltiplas interfaces
- 14.14. Herança de interfaces
- 14.15. Desafio: interfaces

15. Boas práticas de herança e interfaces

- 15.1. Rigidez do código com herança
- 15.2. Boas práticas: prefira composição em vez de herança de classes
- 15.3. Código frágil: alto acoplamento com herança
- 15.4. Boas práticas: reduzindo acoplamento com composição
- 15.5. Decorator Pattern: consolidando os conhecimentos
- 15.6. Boas práticas: projete interfaces com cuidado
- 15.7. Boas práticas: use interfaces apenas para definir tipos
- 15.8. Boas práticas: referencie objetos por suas interfaces

16. Exceções

- 16.1. Introdução às exceções

- 16.2. Lançando exceções
- 16.3. Stack Trace: interpretando e analisando exceções
- 16.4. Capturando exceções com try/catch
- 16.5. Relançando exceções e printStackTrace
- 16.6. Capturando exceções com múltiplos blocos catch
- 16.7. Hierarquia das exceções, checked e unchecked exceptions
- 16.8. Capturando checked exceptions
- 16.9. Criando exceções customizadas
- 16.10. Variáveis de instância em exceções customizadas
- 16.11. Lançando e propagando checked exceptions
- 16.12. Capturando exceções menos específicas (upcasting)
- 16.13. Capturando e lançando nova exceção
- 16.14. Boa prática: embrulhe a causa raiz
- 16.15. Capturando exceções com multi-catch
- 16.16. Usando a cláusula finally
- 16.17. IntelliJ IDEA: lançando exceções na ferramenta de debug
- 16.18. IntelliJ IDEA: adicionando Java Exception Breakpoints
- 16.19. Boas práticas: lance exceções ao invés de retornar null
- 16.20. Boas práticas: não engula exceções
- 16.21. Desafio: exceções

17. Generics

- 17.1. Introdução aos Generics
- 17.2. Implementando métodos genéricos
- 17.3. Delimitando tipos genéricos
- 17.4. Criando classes genéricas
- 17.5. Criando interfaces genéricas

- 17.6. Usando curingas para tipos desconhecidos
- 17.7. Desafio: Generics

18. Collections Framework

- 18.1. Por que mais uma API?
- 18.2. Introdução às listas e ao tipo List
- 18.3. Como funciona a ArrayList
- 18.4. Usando listas do tipo ArrayList
- 18.5. Iterando em lista com for tradicional
- 18.6. Usando listas com Generics
- 18.7. Localizando objetos em listas
- 18.8. Manipulando objetos da lista
- 18.9. Percorrendo a lista com Iterator
- 18.10. Percorrendo a lista com ListIterator
- 18.11. Percorrendo Iterables com enhanced for
- 18.12. LinkedList: mais performance na adição e remoção
- 18.13. Usando listas do tipo LinkedList
- 18.14. Vector: a lista thread-safe
- 18.15. Boas práticas: reduza o acoplamento usando o tipo da interface
- 18.16. Convertendo de lista para array
- 18.17. Ordenando listas pela ordem natural
- 18.18. Boas práticas: considere implementar a interface Comparable
- 18.19. Comparators: ordenando listas com outros critérios
- 18.20. Desafio: listas
- 18.21. Introdução aos conjuntos e ao tipo Set

- 18.22. Usando conjuntos do tipo HashSet
- 18.23. Tabelas de espalhamento (hash tables)
- 18.24. Implementando o método hashCode
- 18.25. Testando a implementação de hashCode com HashSet
- 18.26. Usando conjuntos do tipo TreeSet
- 18.27. Usando conjuntos do tipo LinkedHashSet
- 18.28. Desafio: conjuntos
- 18.29. Introdução aos mapas e ao tipo Map
- 18.30. Usando mapas dos tipos HashMap e Hashtable
- 18.31. Linked HashTable e TreeMap: outras implementações de mapas
- 18.32. Desafio: mapas
- 18.33. Boas práticas: encapsulamento com coleções não-modificáveis
- 18.34. Coleções imutáveis
- 18.35. Usando a API de List para manipular arrays

19. Enumerações

- 19.1. Usando enumerações à moda antiga
- 19.2. Criando tipos Enum
- 19.3. Diagrama de classes: enumeração
- 19.4. Usando os métodos do tipo Enum
- 19.5. Declarando e inicializando propriedades e construtores
- 19.6. Implementando métodos
- 19.7. Implementando métodos abstratos
- 19.8. Boas práticas: substitua parâmetros booleanos por enums
- 19.9. Desafio: enumerações

20. Trabalhando com strings

- 20.1. Comparação de strings
- 20.2. Pool de strings
- 20.3. Validando o conteúdo de strings
- 20.4. Extraindo trechos da String com indexOf e substring
- 20.5. Extraindo trechos da String com lastIndexOf e substring
- 20.6. Transformando strings
- 20.7. Implementando algoritmos usando os métodos da classe String
- 20.8. Desafio: validação de e-mail
- 20.9. Testando correspondências de strings com expressões regulares
- 20.10. Web Scraping: buscando correspondências com Pattern e Matcher
- 20.11. Manipulando strings com expressões regulares
- 20.12. Boas práticas: use StringBuilder para mais performance
- 20.13. Código mais limpo com Text blocks
- 20.14. Desafio: Text blocks e expressões regulares

21. Trabalhando com números

- 21.1. Comparando números da forma correta
- 21.2. Caching de classes wrapper
- 21.3. Operações matemáticas com java.lang.Math
- 21.4. Boas práticas: evite float e double se precisão é importante
- 21.5. Precisão nos cálculos com BigDecimal
- 21.6. Divisão de BigDecimal e formas de arredondamento

- 21.7. Formatação decimal com DecimalFormat
- 21.8. Localizando a formatação de números com Locale
- 21.9. Formatação numérica compacta
- 21.10. Transformando String em números com DecimalFormat
- 21.11. Desafio: formatação numérica

22. Date e Calendar: as APIs legadas

- 22.1. Entendendo os fusos horários
- 22.2. Instanciando datas com o tipo Date
- 22.3. Calculando e comparando datas com Date
- 22.4. Formatando Date para String
- 22.5. Convertendo de String para Date
- 22.6. Conhecendo o tipo Calendar
- 22.7. Obtendo unidades de tempo e atribuindo uma Date em Calendar
- 22.8. Operações de datas com o tipo Calendar
- 22.9. Comparando datas com o tipo Calendar
- 22.10. Desafio: calculando datas com Calendar

23. Date/Time API: mais nova e moderna

- 23.1. Introdução à Date and Time API e ao padrão ISO-8601
- 23.2. Instant: representando um momento na linha do tempo
- 23.3. LocalDate: representando apenas a data
- 23.4. LocalTime: representando apenas o horário
- 23.5. LocalDateTime: representando data e hora

- 23.6. Outras formas de obter instâncias de LocalDate, LocalTime e LocalDateTime
- 23.7. Formatando data/hora da nova API
- 23.8. Convertendo de String para objetos temporais
- 23.9. Desafio: LocalDate, LocalTime e LocalDateTime
- 23.10. Obtendo campos de objetos temporais e a enum ChronoField
- 23.11. Alterando campos de objetos temporais com métodos with
- 23.12. Adicionando e subtraindo objetos temporais com métodos de conveniência
- 23.13. Calculando objetos temporais com Chrono Unit
- 23.14. Desafio: calculadora de parcelas
- 23.15. Representando períodos com a classe Period
- 23.16. Calculando períodos de objetos temporais
- 23.17. Representando durações com a classe Duration
- 23.18. Calculando durações de objetos temporais
- 23.19. Desafio: calculando período
- 23.20. DayOfWeek: representando o dia da semana
- 23.21. Year: representando o ano
- 23.22. Month: representando o mês
- 23.23. Month Day: representando o dia do mês
- 23.24. Year Month: representando o mês do ano
- 23.25. Alterando campos de objetos temporais com TemporalAdjusters
- 23.26. Comparando objetos temporais
- 23.27. Desafio: TemporalAdjuster
- 23.28. Identificando fusos com ZoneId e ZoneOffset

23.29. Instanciando objetos temporais em um fuso horário específico

23.30. ZonedDateTime: data/hora com fuso horário

23.31. Calculando e convertendo de/para ZonedDateTime

23.32. Offset DateTime em Offset Time: data e hora com deslocamento do UTC

23.33. Desafio: trabalhando com fuso horário

24. Classes aninhadas

24.1. Introdução às classes aninhadas

24.2. Classes aninhadas estáticas

24.3. Modificadores de acesso de classes aninhadas

24.4. Enum como membro estático de uma classe

24.5. Classes aninhadas não-estáticas

24.6. Shadowing em classes aninhadas

24.7. Classes locais

24.8. Classes anônimas

24.9. Desafio: classes aninhadas

25. Expressões Lambda e Method Reference

25.1. Introdução ao módulo

25.2. Implementando Expressões Lambda

25.3. Entendendo as interfaces funcionais

25.4. Usando a interface @FunctionalInterface

25.5. Boas práticas: prefira lambdas a classes anônimas

25.6. Boas práticas: torne as lambdas mais concisas

25.7. Implementando Comparator com lambda

25.8. Boas práticas: prefira interfaces funcionais padrão

25.9. As 4 principais interfaces funcionais

25.10. Interface funcional Predicate: removendo elementos de coleções

25.11. Interface funcional Consumer: iterando em coleções com forEach

25.12. Interface funcional Function: ordenando lista com Comparator.comparing

25.13. Usando Method References

25.14. Referenciando métodos de uma instância particular

25.15. Referenciando métodos estáticos

25.16. Referenciando construtores

25.17. Desafio: expressões lambda e method reference

26. Optional

26.1. O jeito tradicional de evitar NPE

26.2. Evoluindo seu código com Optional

26.3. Testando valor do Optional com isPresent

26.4. Obtendo valor e lançando exceções com orElseThrow

26.5. Obtendo valor alternativo com orElse e orElseGet

26.6. Obtendo e testando valor com ifPresent e ifPresentOrElse

26.7. Testando e filtrando valor com Predicate

26.8. Aplicando transformações com map

26.9. Aplicando transformações com flatMap

26.10. Tipos especiais de Optional para tipos primitivos

26.11. Boas práticas ao usar Optional

26.12. Desafio: Optional

27. Streams API

- 27.1. Introdução à Streams API e operações básicas
- 27.2. Operação intermediária: Stream.filter
- 27.3. Operação terminal: Stream.forEach
- 27.4. Criando o pipeline com encadeamento de operações
- 27.5. Executando ações intermediárias com o método Stream.peek
- 27.6. Operações terminais de curto-circuito: findFirst e findAny
- 27.7. Testando predicados com Stream.anyMatch, Stream.allMatch e Stream.noneMatch
- 27.8. Ordenando elementos de Streams
- 27.9. Entendendo o que é uma operação intermediária com estado (stateful)
- 27.10. Aplicando transformações com Stream.map
- 27.11. Obtendo um Stream de elementos distintos
- 27.12. Achatando um Stream com Stream.flatMap
- 27.13. Usando as especializações de Stream para tipos primitivos
- 27.14. Entendendo as operações de redução com Stream.reduce
- 27.15. Reduzindo em BigDecimal e usando a função de combinação
- 27.16. Operações de redução que retornam Optional
- 27.17. Operações de redução especiais: sum, average e count
- 27.18. Operações de redução especiais: min e max
- 27.19. Coletando elementos do Stream em lista com Stream.collect
- 27.20. Usando coletores padrão da classe Collectors
- 27.21. Usando coletores de listas não-modificáveis

- 27.22. Coletando elementos do Stream em mapas
- 27.23. Gerando mapas agrupados com Collectors.groupingBy
- 27.24. Gerando mapas agrupados com valores agregados
- 27.25. Gerando mapas particionados com Collectors.partitioningBy
- 27.26. Outras formas de obter instâncias de Stream
- 27.27. Métodos Objects.isNull e Objects.nonNull
- 27.28. Boas práticas: prefira funções em streams sem efeito colateral
- 27.29. Desafio: Streams

28. Manipulando arquivos com a API clássica de I/O

- 28.1. Introdução à API clássica de I/O
- 28.2. Instanciando e criando arquivos e pastas com a classe File
- 28.3. Obtendo o caminho absoluto e canônico de File
- 28.4. Excluindo, renomeando e movendo arquivos e pastas
- 28.5. Obtendo informações de arquivos e diretórios
- 28.6. Listando arquivos e diretórios
- 28.7. Entendendo I/O streams e Byte-oriented streams
- 28.8. Lendo arquivos com FileInputStream
- 28.9. Boa prática: tratando IOException com try-with-resources
- 28.10. Escrevendo arquivos com FileOutputStream
- 28.11. Conhecendo Character-oriented streams
- 28.12. Lendo arquivos de texto com FileReader
- 28.13. Escrevendo arquivos de texto com FileWriter
- 28.14. Lendo arquivos texto de forma otimizada com BufferedReader

- 28.15. Escrevendo arquivos texto de forma otimizada com `BufferedWriter`
- 28.16. Reconhecendo a API de I/O em `System.in` e `Scanner`
- 28.17. Reconhecendo a API de I/O em `System.out` e a classe `PrintStream`
- 28.18. Desafio: API clássica de I/O

29. Manipulando arquivos com NIO.2

- 29.1. Introdução ao NIO é NIO.2
- 29.2. Representando arquivos e pastas com a classe `Path`
- 29.3. Trabalhando com caminhos absolutos e relativos
- 29.4. Operações básicas com a classe `Files`
- 29.5. Copiando arquivos e diretórios
- 29.6. Movendo arquivos e diretórios
- 29.7. Excluindo arquivos e diretórios
- 29.8. Realizando operações com `Files.walkFileTree`
- 29.9. Obtendo informações de arquivos e diretórios
- 29.10. Listando conteúdo de diretórios
- 29.11. Pesquisando arquivos em uma pasta e subpastas
- 29.12. Entendendo os buffers e usando `ByteBuffer`
- 29.13. Usando `CharBuffer`
- 29.14. Decodificando `ByteBuffer` em `CharBuffer`
- 29.15. Lendo arquivos com `ByteChannel`
- 29.16. Lendo arquivos com buffers menores
- 29.17. Escrevendo arquivos com `ByteChannel`
- 29.18. Usando a API de I/O clássica com implementações da NIO
- 29.19. Simplificando a leitura de arquivos com a classe `Files`

- 29.20. Simplificando a escrita de arquivos com a classe `Files`
- 29.21. Desafio: NIO.2

30. Serialização de objetos

- 30.1. Introdução à serialização de objetos
- 30.2. Tornando classes serializáveis com a interface `Serializable`
- 30.3. Serializando objetos com `ObjectOutputStream`
- 30.4. Desserializar objetos com `ObjectInputStream`
- 30.5. Ignorando propriedades com `transient`
- 30.6. Entendendo e gerando `serialVersionUID`
- 30.7. Boas práticas de serialização e `serialVersionUID`
- 30.8. Desafio: serialização de objetos

31. Arquivos JAR e Apache Maven

- 31.1. O que são os arquivos JAR
- 31.2. Gerando arquivos JAR como bibliotecas
- 31.3. Importando arquivos JAR no projeto
- 31.4. Usando bibliotecas parceiras
- 31.5. Gerando arquivos JAR executável
- 31.6. O que é Apache Maven?
- 31.7. Instalando o Apache Maven no Windows
- 31.8. Instalando o Apache Maven no macOS e Linux
- 31.9. Criando um projeto Maven com IntelliJ IDEA
- 31.10. Arquivo `pom.xml` e Maven Coordinates
- 31.11. Entendendo o Standard Directory Layout
- 31.12. Compilando e empacotando com Maven

- 31.13. Conhecendo os tipos de repositórios Maven
- 31.14. Instalando e adicionando dependências com Maven
- 31.15. Usando dependência do Maven Central Repository
- 31.16. Entendendo as dependências transitivas
- 31.17. Entendendo os plugins do Maven e o Super POM
- 31.18. Gerando Fat JAR com Maven Assembly Plugin

32. Java Logging API, Logback e SLF4J

- 32.1. Por que fazer logging?
- 32.2. Principais frameworks de logging
- 32.3. Usando o Java Logging API (JUL)
- 32.4. Conhecendo os níveis de log do JUL
- 32.5. Registrando um log de exceção com JUL
- 32.6. Criando logging.properties e configurando nível de log
- 32.7. Salvando logs em arquivos com FileHandler do JUL
- 32.8. Usando a Java Logging API com SLF4J
- 32.9. Usando o Logback com SLF4J
- 32.10. Conhecendo os níveis de log do Logback e SLF4J
- 32.11. Configurando a saída de logs com logback.xml
- 32.12. Customizando mais o padrão de layout do Encoder
- 32.13. Salvando logs em arquivos com FileAppender do Logback
- 32.14. Desafio: Logback e SLF4J

33. Banco de dados e JDBC

- 33.1. Introdução ao MySQL
- 33.2. Instalando o MySQL Server

- 33.3. Instalando o MySQL Workbench
- 33.4. Criando uma tabela no banco de dados
- 33.5. Introdução ao JDBC
- 33.6. Adicionando driver JDBC ao projeto e criando uma conexão
- 33.7. Executando consultas SQL com Statement
- 33.8. Realizando consultas SQL com a cláusula where
- 33.9. Executando consultas SQL com PreparedStatement
- 33.10. Executando comandos que alteram dados (DML)
- 33.11. Obtendo código de autoincremento gerado
- 33.12. Gerenciando transações com o banco de dados

34. Padrão de projeto: Repository

- 34.1. Introdução ao design de software
- 34.2. Criando entidade e camada de serviço
- 34.3. Conhecendo o pattern Repository
- 34.4. Implementando uma classe Repository
- 34.5. Implementando uma consulta no repositório
- 34.6. Desacoplando a conexão com o banco de dados
- 34.7. Implementando uma fábrica de Repository
- 34.8. Desacoplando a implementação de Repository
- 34.9. Alternando a implementação do Repository
- 34.10. Abstraindo a fábrica de repositórios
- 34.11. Criando um arquivo de configuração (properties)

35. Reflection API, anotações e classes seladas

- 35.1. Conhecendo o projeto de gerador de CSV
- 35.2. Lendo propriedades dinamicamente com Reflection API
- 35.3. Invocando a leitura de valores de propriedades
- 35.4. Introdução às anotações do Java
- 35.5. Criando uma anotação customizada
- 35.6. Processando anotações com Reflection API
- 35.7. Adicionando e processando atributos na anotação
- 35.8. Classes seladas
- 35.9. Conclusão e próximos passos

Testes Unitários com JUnit

1. Introdução

- 1.1. Introdução ao treinamento
- 1.2. Como usar o suporte
- 1.3. Pirâmide de testes
- 1.4. A importância dos testes unitários
- 1.5. O princípio FIRST
- 1.6. Introdução ao Maven
- 1.7. Instalando a IntelliJ no Windows
- 1.8. Instalando a IntelliJ no Linux
- 1.9. Instalando o JDK do Java no Windows
- 1.10. Instalando o JDK do Java no Linux
- 1.11. Instalando o Maven no Windows
- 1.12. Instalando o Maven no Linux
- 1.13. Baixando o projeto inicial do Github
- 1.14. Comandos básicos do Maven
- 1.15. Apresentação do projeto do curso

2. Explorando o JUnit

- 2.1. Introdução ao JUnit
- 2.2. Escrevendo o seu primeiro teste unitário
- 2.3. Explorando as asserções
- 2.4. Asserções de Exceptions
- 2.5. Asserções em listas
- 2.6. Asserções de Timeout
- 2.7. Asserções agrupadas com AssertAll
- 2.8. Executando do teste com Debug
- 2.9. Desabilitando testes unitários
- 2.10. Ignorando execução dos testes condicionalmente com Assumptions
- 2.11. Executando testes via Maven
- 2.12. Desafio - Escrevendo testes faltantes do SaudacaoUtil
- 2.13. Refatorando classe SaudacaoUtil
- 2.14. Desafio - Implementando conta bancária com testes unitários

3. Organizando testes unitários

- 3.1. Organizando testes com o padrão Triple A
- 3.2. Alterando nome de exibição dos testes com @DisplayName
- 3.3. Formatando nomes de testes com @DisplayNameGeneration
- 3.4. Aplicando a nomenclatura do BDD para nomear métodos de teste
- 3.5. Organizando classe de testes com sub-classes e @Nested
- 3.6. Preparando o cenário de testes com @BeforeEach e @BeforeAll

- 3.7. Um teste deve ter uma única asserção?
- 3.8. Combinando @Nested e @BeforeEach com a nomenclatura do BDD
- 3.9. Desafio - Implemente a lógica e testes de um carrinho de compras

4. Stub, Mock e Spy

- 4.1. Implementações falsas com Stub
- 4.2. Introdução ao Mock
- 4.3. Simulando classes com Mockito
- 4.4. Mock usando annotations
- 4.5. Alterando estado dos parâmetros passados no mock
- 4.6. Parâmetros dinâmicos
- 4.7. Verificando chamada de métodos com mock usando Mockito verify
- 4.8. Forçando uma Exception com mock
- 4.9. Capturando parâmetros enviados aos mocks com Argument Captor
- 4.10. Espionando um objeto real com Mockito
- 4.11. Alterando retorno de um mock após chamadas consecutivas
- 4.12. Verificando ordem de chamada de métodos
- 4.13. Usando mock em métodos estáticos
- 4.14. Entendendo problema de mocks não utilizados
- 4.15. Implementando testes no CadastroEditor no método de edição
- 4.16. Desafio - Criar testes do CadastroPost

5. Trabalhando com dados fictícios

- 5.1. Eliminando repetições de código com o Design Pattern Object Mother
- 5.2. Combinando Design Pattern Object Mother com Builder
- 5.3. Desafio - Refatorar testes antigos

6. Testes parametrizados

- 6.1. Testes parametrizados
- 6.2. Carregados dados de um CSV em um método de teste
- 6.3. Carregando valores de um Enum

7. Análise de cobertura de testes

- 7.1. Introdução a análise de cobertura de testes
- 7.2. Descobrimos cenário de testes não cobertos com ajuda da IntelliJ
- 7.3. Lacunas da análise de cobertura automática
- 7.4. Implementando o JaCoCo - Java Code Coverage Library

8. Asserções fluentes com AssertJ

- 8.1. Introdução ao AssertJ?
- 8.2. Asserções básicas
- 8.3. Asserções de Exceptions
- 8.4. Asserções com mensagens descritivas
- 8.5. Asserções customizadas

- 8.6. Múltiplas asserções em listas

Principais Design Patterns Aplicados com Java

1. Design patterns

- 1.1. Introdução
- 1.2. Factory method
- 1.3. Desafio: Factory method
- 1.4. Builder
- 1.5. Desafio: Builder
- 1.6. Abstract factory
- 1.7. Desafio: Abstract factory
- 1.8. Proxy
- 1.9. Desafio: Proxy
- 1.10. Observer
- 1.11. Desafio: Observer
- 1.12. Dependency Injection
- 1.13. Desafio: Dependency Injection
- 1.14. Decorator
- 1.15. Desafio: Decorator
- 1.16. Strategy
- 1.17. Desafio: Strategy

TDD Essencial

1. Introdução

- 1.1. Introdução
- 1.2. Eu já faço testes... ou será que não?
- 1.3. Tipos de testes automatizados
- 1.4. A importância do Teste de Unidade
- 1.5. Usando o JUnit para seu primeiro teste

2. Test-Driven Development - TDD - Parte 1

- 2.1. Como começou o TDD
- 2.2. Aprenda o ciclo vermelho-verde-refatora
- 2.3. Um passo de cada vez - baby steps
- 2.4. Melhorando o Design de Classe
- 2.5. O que testar agora?
- 2.6. E se criarmos os testes depois do código?

3. O Código do Teste

- 3.1. O código do teste também é importante
- 3.2. Removendo duplicações
- 3.3. Defina bons nomes
- 3.4. O padrão Test Data Builders
- 3.5. Atenção as asserções
- 3.6. Testando exceções

4. Test-Driven Development - TDD - Parte 2

- 4.1. Identificando responsabilidades de uma classe
- 4.2. Refatorando para aumentar coesão
- 4.3. Usando Mock Objects
- 4.4. Facilite a evolução do software
- 4.5. Próximos passos - mais Mock
- 4.6. Conclusão

ESPECIALIZAÇÃO EM REST, SPRING E JAKARTA PERSISTENCE

Especialista Spring REST

1. Introdução

- 1.1. Introdução ao treinamento
- 1.2. Como usar o suporte da AlgaWorks
- 1.3. Por que desenvolver REST APIs?
- 1.4. Conhecendo o modelo de domínio do projeto do curso
- 1.5. Preparando o ambiente de desenvolvimento: JDK e STS for Eclipse

2. Spring e Injeção de Dependências

- 2.1. Por que aprender e usar Spring?
- 2.2. Conhecendo o ecossistema Spring
- 2.3. Spring vs Jakarta EE (Java EE)
- 2.4. Conhecendo o Spring Boot
- 2.5. Criando um projeto Spring Boot com Spring Initialize
- 2.6. Conhecendo o Maven e o pom.xml de um projeto Spring Boot

- 2.7. Criando um controller com Spring MVC
- 2.8. Restart mais rápido da aplicação com DevTools
- 2.9. O que é injeção de dependências?
- 2.10. Conhecendo o IoC Container do Spring
- 2.11. Definindo beans com @Component
- 2.12. Injetando dependências (beans Spring)
- 2.13. Usando @Configuration e @Bean para definir beans
- 2.14. Conhecendo os pontos de injeção e a anotação @Autowired
- 2.15. Dependência opcional com @Autowired
- 2.16. Ambiguidade de beans e injeção de lista de beans
- 2.17. Desambiguação de beans com @Primary
- 2.18. Desambiguação de beans com @Qualifier
- 2.19. Desambiguação de beans com anotação customizada
- 2.20. Mudando o comportamento da aplicação com Spring Profiles
- 2.21. Criando métodos de callback do ciclo de vida dos beans
- 2.22. Publicando e consumindo eventos customizados
- 2.23. Configurando projetos Spring Boot com o application.properties
- 2.24. Substituindo propriedades via linha de comando e variáveis de ambiente
- 2.25. Criando e acessando propriedades customizadas com @Value
- 2.26. Acessando propriedades com @ConfigurationProperties
- 2.27. Alterando a configuração do projeto dependendo do ambiente (com Spring Profiles)
- 2.28. Ativando o Spring Profile por linha de comando e variável de ambiente

3. Introdução ao JPA e Hibernate

- 3.1. Instalando o MySQL Server e MySQL Workbench
- 3.2. O que é JPA e Hibernate?
- 3.3. Adicionando JPA e configurando o Data Source
- 3.4. Mapeando entidades com JPA
- 3.5. Criando as tabelas do banco a partir das entidades
- 3.6. Mapeando o id da entidade para autoincremento
- 3.7. Importando dados de teste com import.sql
- 3.8. Consultando objetos do banco de dados
- 3.9. Adicionando um objeto no banco de dados
- 3.10. Buscando um objeto pelo id no banco de dados
- 3.11. Atualizando um objeto no banco de dados
- 3.12. Excluindo um objeto do banco de dados
- 3.13. Conhecendo o padrão Aggregate do DDD
- 3.14. Conhecendo e implementando o padrão Repository
- 3.15. Conhecendo e usando o Lombok
- 3.16. Desafio: Lombok e repositório de restaurantes
- 3.17. Mapeando relacionamento com @ManyToOne
- 3.18. A anotação @JoinColumn
- 3.19. Propriedade nullable de @Column e @JoinColumn
- 3.20. Desafio: mapeando entidades

4. REST com Spring

- 4.1. O que é REST?
- 4.2. Conhecendo as constraints do REST
- 4.3. Diferença entre REST e RESTful

- 4.4. Desenvolvedores de REST APIs puristas e pragmáticos
 - 4.5. Conhecendo o protocolo HTTP
 - 4.6. Usando o protocolo HTTP
 - 4.7. Instalando e testando o Postman
 - 4.8. Entendendo o que são Recursos REST
 - 4.9. Identificando recursos REST
 - 4.10. Modelando e requisitando um Collection Resource com GET
 - 4.11. Desafio: collection resource de estados
 - 4.12. Representações de recursos e content negotiation
 - 4.13. Implementando content negotiation para retornar JSON ou XML
 - 4.14. Consultando Singleton Resource com GET e @PathVariable
 - 4.15. Customizando as representações XML e JSON com @JsonIgnore, @JsonProperty e @JsonRootName
 - 4.16. Customizando a representação em XML com Wrapper e anotações do Jackson
 - 4.17. Conhecendo os métodos HTTP
 - 4.18. Conhecendo os códigos de status HTTP
 - 4.19. Definindo o status da resposta HTTP com @ResponseStatus
 - 4.20. Manipulando a resposta HTTP com ResponseEntity
 - 4.21. Corrigindo o Status HTTP para resource inexistente
 - 4.22. Status HTTP para collection resource vazia: qual usar?
 - 4.23. Modelando e implementando a inclusão de recursos com POST
 - 4.24. Negociando o media type do payload do POST com Content-Type
 - 4.25. Modelando e implementando a atualização de recursos com PUT
 - 4.26. Modelando e implementando a exclusão de recursos com DELETE
 - 4.27. Implementando a camada de domain services (e a importância da linguagem ubíqua)
 - 4.28. Refatorando a exclusão de cozinhas para usar domain services
 - 4.29. Desafio: modelando e implementando a consulta de recursos de restaurantes
 - 4.30. Modelando e implementando a inclusão de recursos de restaurantes
 - 4.31. Desafio: Modelando e implementando a atualização de recursos de restaurantes
 - 4.32. Desafio: implementando serviços REST de cidades e estados
 - 4.33. Analisando solução para atualização parcial de recursos com PATCH
 - 4.34. Finalizando a atualização parcial com a API de Reflections do Spring
 - 4.35. Introdução ao Modelo de Maturidade de Richardson (RMM)
 - 4.36. Conhecendo o nível 0 do RMM
 - 4.37. Conhecendo o nível 1 do RMM
 - 4.38. Conhecendo o nível 2 do RMM
 - 4.39. Conhecendo o nível 3 do RMM
- ## 5. Super poderes do Spring Data JPA
- 5.1. Implementando consultas JPQL em repositórios
 - 5.2. Conhecendo o projeto Spring Data JPA (SDJ)

- 5.3. Criando um repositório com Spring Data JPA (SDJ)
- 5.4. Refatorando o código do projeto para usar o repositório do SDJ
- 5.5. Desafio: refatorando todos os repositórios para usar SDJ
- 5.6. Criando consultas com query methods
- 5.7. Usando as keywords para definir critérios de query methods
- 5.8. Conhecendo os prefixos de query methods
- 5.9. Usando queries JPQL customizadas com @Query
- 5.10. Externalizando consultas JPQL para um arquivo XML
- 5.11. Implementando um repositório SDJ customizado
- 5.12. Implementando uma consulta dinâmica com JPQL
- 5.13. Implementando uma consulta simples com Criteria API
- 5.14. Adicionando restrições na cláusula where com Criteria API
- 5.15. Tornando a consulta com Criteria API com filtros dinâmicos
- 5.16. Conhecendo o uso do padrão Specifications (DDD) com SDJ
- 5.17. Implementando Specifications com SDJ
- 5.18. Criando uma fábrica de Specifications
- 5.19. Injetando o próprio repositório na implementação customizada e a anotação @Lazy
- 5.20. Estendendo o JpaRepository para customizar o repositório base

6. Explorando mais do JPA e Hibernate

- 6.1. Mapeando relacionamento bidirecional com @OneToMany
- 6.2. Mapeando relacionamento muitos-para-muitos com @ManyToMany
- 6.3. Analisando o impacto do relacionamento muitos-para-muitos na REST API

- 6.4. Mapeando classes incorporáveis com @Embedded e @Embeddable
- 6.5. Testando e analisando o impacto da incorporação de classe na REST API
- 6.6. Mapeando propriedades com @CreationTimestamp e @UpdateTimestamp
- 6.7. Desafio: mapeando relacionamento muitos-para-um
- 6.8. Desafio: mapeando relacionamento um-para-muitos
- 6.9. Desafio: mapeando relacionamentos muitos-para-muitos
- 6.10. Entendendo o Eager Loading
- 6.11. Entendendo o Lazy Loading
- 6.12. Alterando a estratégia de fetching para Lazy Loading
- 6.13. Alterando a estratégia de fetching para Eager Loading
- 6.14. Resolvendo o Problema do N+1 com fetch join na JPQL

7. Pool de conexões e Flyway

- 7.1. Entendendo o funcionamento de um pool de conexões
- 7.2. Conhecendo o Hikari: a solução padrão de pool de conexões no Spring Boot
- 7.3. Configurando o pool de conexões do Hikari
- 7.4. Schema generation em produção não é uma boa prática
- 7.5. Flyway: ferramenta de versionamento de schemas de banco de dados
- 7.6. Adicionando o Flyway no projeto e criando a primeira migração
- 7.7. Evoluindo o banco de dados com novas migrações
- 7.8. Criando migrações complexas com remanejamento de dados

- 7.9. Criando migração a partir de DDL gerado por schema generation
- 7.10. Adicionando dados de testes com callback do Flyway
- 7.11. Reparando migrações com erros
- 7.12. Desafio: Criando migrações e mapeando as entidades Pedido e ItemPedido

8. Tratamento e modelagem de erros da API

- 8.1. Introdução ao tratamento e modelagem de erros
- 8.2. Lançando exceções customizadas anotadas com `@ResponseStatus`
- 8.3. Lançando exceções do tipo `ResponseStatusException`
- 8.4. Estendendo `ResponseStatusException`
- 8.5. Simplificando o código com o uso de `@ResponseStatus` em exceptions
- 8.6. Desafio: refatorando os serviços REST
- 8.7. Analisando os impactos da refatoração
- 8.8. Criando a exception `NegocioException`
- 8.9. Desafio: usando a exception `NegocioException`
- 8.10. Afinando a granularidade e definindo a hierarquia das exceptions de negócios
- 8.11. Desafio: lançando exceptions de granularidade fina
- 8.12. Tratando exceções em nível de controlador com `@ExceptionHandler`
- 8.13. Tratando exceções globais com `@ExceptionHandler` e `@ControllerAdvice`
- 8.14. Desafio: implementando exception handler
- 8.15. Criando um exception handler global com `ResponseEntityExceptionHandler`
- 8.16. Customizando o corpo da resposta padrão de `ResponseEntityExceptionHandler`
- 8.17. Conhecendo a RFC 7807 (Problem Details for HTTP APIs)
- 8.18. Padronizando o formato de problemas no corpo de respostas com a RFC 7807
- 8.19. Desafio: usando o formato de problemas no corpo de respostas
- 8.20. Customizando exception handlers de `ResponseEntityExceptionHandler`
- 8.21. Tratando a exception `InvalidFormatException` na desserialização
- 8.22. Habilitando erros na desserialização de propriedades inexistentes ou ignoradas
- 8.23. Desafio - tratando `PropertyBindingException` na desserialização
- 8.24. Lançando exception de desserialização na atualização parcial (PATCH)
- 8.25. Desafio: tratando exception de parâmetro de URL inválido
- 8.26. Desafio: tratando a exceção `NoHandlerFoundException`
- 8.27. Desafio: tratando outras exceções não capturadas
- 8.28. Estendendo o formato do problema para adicionar novas propriedades
- 8.29. Desafio: estendendo o formato do problema

9. Validações com Bean Validation

- 9.1. Validação do modelo com Bean Validation
- 9.2. Adicionando constraints e validando no controller com `@Valid`
- 9.3. Desafio: tratando exception de violação de constraints de validação
- 9.4. Estendendo o Problem Details para adicionar as propriedades com constraints violadas
- 9.5. Conhecendo e adicionando mais constraints de validação no modelo
- 9.6. Validando as associações de uma entidade em cascata
- 9.7. Agrupando e restringindo constraints que devem ser usadas na validação
- 9.8. Convertendo grupos de constraints para validação em cascata com `@ConvertGroup`
- 9.9. Desafio: adicionando constraints de validação no modelo
- 9.10. Customizando mensagens de validação na anotação da constraint
- 9.11. Customizando e resolvendo mensagens de validação globais em Resource Bundle
- 9.12. Desafio: customizando mensagens de validação
- 9.13. Resolvendo mensagens de validação com Resource Bundle do Bean Validation
- 9.14. Usando o Resource Bundle do Spring como Resource Bundle do Bean Validation
- 9.15. Criando constraints de validação customizadas usando composição

- 9.16. Criando constraints de validação customizadas com implementação de `ConstraintValidator`
- 9.17. Criando constraints de validação customizadas em nível de classe
- 9.18. Ajustando Exception Handler para adicionar mensagens de validação em nível de classe
- 9.19. Executando processo de validação programaticamente
- 9.20. Desafio: tratando a exception customizada de validações programáticas

10. Testes de integração

- 10.1. Introdução aos Testes de Integração e Testes de APIs
- 10.2. Preparando o projeto para testes de integração
- 10.3. Criando e rodando um teste de integração com Spring Boot, JUnit e AssertJ
- 10.4. Escrevendo bons nomes de testes
- 10.5. Desafio: escrevendo testes de integração
- 10.6. Rodando os testes pelo Maven
- 10.7. Configurando Maven Failsafe Plugin no projeto
- 10.8. Implementando Testes de API com REST Assured e validando o código de status HTTP
- 10.9. Validando o corpo da resposta HTTP
- 10.10. Criando um método para fazer setup dos testes
- 10.11. Entendendo o problema da ordem de execução dos testes
- 10.12. Voltando o estado inicial do banco de dados para cada execução de teste com callback do Flyway

- 10.13. Configurando um banco de testes e usando @TestPropertySource
- 10.14. Limpando e populando o banco de dados de teste
- 10.15. Testando endpoint passando parâmetro de URL
- 10.16. Desafio: refatorando o código de testes
- 10.17. Desafio: escrevendo testes de API

11. Boas práticas e técnicas para APIs

- 11.1. Analisando e definindo melhor o escopo das transações
- 11.2. Refinando o payload de cadastro com @JsonIgnoreProperties
- 11.3. Criando classes de mixin para usar as anotações do Jackson
- 11.4. Desafio: usando @JsonIgnoreProperties e Jackson Mixin
- 11.5. Antes de estudar sobre data/hora: relembando as aulas de geografia e entendendo os fusos horários
- 11.6. Boas práticas para trabalhar com data e hora em REST APIs
- 11.7. Configurando e refatorando o projeto para usar UTC
- 11.8. Desafio - refatorando o código para usar OffsetDateTime
- 11.9. Isolando o Domain Model do Representation Model com o padrão DTO
- 11.10. Implementando a conversão de entidade para DTO
- 11.11. Criando DTOs para entrada de dados na API
- 11.12. Refatorando e criando um assembler de DTO
- 11.13. Desafio: Refatorando e criando um disassembler do DTO
- 11.14. Adicionando e usando o ModelMapper
- 11.15. Entendendo a estratégia padrão do ModelMapper para correspondência de propriedades

- 11.16. Customizando o mapeamento de propriedades com ModelMapper
- 11.17. Mapeando para uma instância destino (e não um tipo) com ModelMapper
- 11.18. Revisando e ajustando as mensagens de validação com o uso de DTOs
- 11.19. Estratégias de nomes de propriedades - snake case vs lower camel case
- 11.20. Desafio: usando DTOs como representation model
- 11.21. Corrigindo bug de tratamento de exception de integridade de dados com flush do JPA

12. Modelagem avançada e implementação da API

- 12.1. Modelando sub-recursos para relacionamentos
- 12.2. Granularidade de recursos: Chatty vs Chunky APIs
- 12.3. Modelando conceitos abstratos de negócio e ações não-CRUD como recursos
- 12.4. Implementando os endpoints de ativação e inativação de restaurantes
- 12.5. Desafio: implementando os endpoints de formas de pagamento
- 12.6. Adicionando endereço no modelo da representação do recurso de restaurante
- 12.7. Refatorando serviço de cadastro de restaurante para incluir endereço
- 12.8. Desafio: implementando os endpoints de grupos

- 12.9. Desafio: implementando os endpoints de usuarios
- 12.10. Um pouco mais sobre JPA: objeto alterado fora da transação é sincronizado com o banco de dados
- 12.11. Implementando regra de negócio para evitar usuários com e-mails duplicados
- 12.12. Implementando os endpoints de associação de formas de pagamento em restaurantes
- 12.13. Desafio: implementando os endpoints de produtos
- 12.14. Desafio: Implementando os endpoints de abertura e fechamento de restaurantes
- 12.15. Desafio: implementando os endpoints de associação de grupos com permissões
- 12.16. Desafio: implementando os endpoints de associação de usuários com grupos
- 12.17. Desafio: implementando endpoints de associação de usuários responsáveis com restaurantes
- 12.18. Implementando ativação e inativação em massa de restaurantes
- 12.19. Desafio: Implementando os endpoints de consulta de pedidos
- 12.20. Otimizando a query de pedidos e retornando model resumido na listagem
- 12.21. Desafio: Implementando o endpoint de emissão de pedidos
- 12.22. Implementando endpoint de transição de status de pedidos
- 12.23. Desafio: implementando endpoints de transição de status de pedidos
- 12.24. Refatorando o código de regras para transição de status de pedidos

- 12.25. Usando IDs vs UUIDs nas URIs de recursos

13. Modelagem de projeções, pesquisas e relatórios

- 13.1. Fazendo projeção de recursos com @JsonView do Jackson
- 13.2. Limitando os campos retornados pela API com @JsonFilter do Jackson
- 13.3. Limitando os campos retornados pela API com Squiggly
- 13.4. Implementando pesquisas simples na API
- 13.5. Modelando pesquisas complexas na API
- 13.6. Implementando pesquisas complexas na API
- 13.7. Tratando BindException ao enviar parâmetros de URL inválidos
- 13.8. Implementando paginação e ordenação em recursos de coleção da API
- 13.9. Desafio: implementando paginação e ordenação de pedidos
- 13.10. Implementando JsonSerializer para customizar representação de paginação
- 13.11. Implementando um conversor de propriedades de ordenação
- 13.12. Modelando endpoints de consultas com dados agregados (ideal para gráficos e dashboards)
- 13.13. Discutindo sobre onde implementar as consultas com dados agregados
- 13.14. Implementando consulta com dados agregados de vendas diárias
- 13.15. Desafio: adicionando os filtros na consulta de vendas diárias

- 13.16. Tratando time offset na agregação de vendas diárias por data
- 13.17. Conhecendo o JasperSoft Studio
- 13.18. Criando um layout do relatório JasperReports de vendas diárias
- 13.19. Estruturando endpoint e serviço de emissão de relatório em PDF
- 13.20. Preenchendo um relatório JasperReports com JavaBeans e gerando bytes do PDF

14. Upload e download de arquivos

- 14.1. Conhecendo soluções para upload de arquivos em REST APIs
- 14.2. Implementando upload de arquivo com multipart/form-data
- 14.3. Validando o tamanho máximo do arquivo
- 14.4. Desafio: Validando o content type do arquivo
- 14.5. Mapeando entidade FotoProduto e relacionamento um-para-um
- 14.6. Implementando serviço de cadastro de foto de produto
- 14.7. Excluindo e substituindo cadastro de foto de produto
- 14.8. Implementando o serviço de armazenagem de fotos no disco local
- 14.9. Integrando o serviço de catálogo de fotos com o serviço de armazenagem
- 14.10. Implementando a remoção e substituição de arquivos de fotos no serviço de armazenagem
- 14.11. Desafio: Implementando recuperação de foto no serviço de armazenagem
- 14.12. Desafio: Implementando endpoint de consulta de foto de produto
- 14.13. Servindo arquivos de fotos pela API
- 14.14. Checando media type ao servir arquivos de fotos
- 14.15. Desafio: implementando endpoint de exclusão de foto de produto
- 14.16. Corrigindo exception handler de media type não aceita
- 14.17. Amazon S3: conhecendo o serviço de storage da AWS
- 14.18. Criando usuário com permissões para adicionar objetos na Amazon S3
- 14.19. Criando chaves de acesso para a API da AWS
- 14.20. Criando bean de propriedades de configuração dos serviços de storage
- 14.21. Adicionando o SDK Java da Amazon S3 no projeto e criando a classe da implementação do serviço de storage
- 14.22. Definindo bean do client da Amazon S3 e configurando credenciais
- 14.23. Implementando a inclusão de objetos no bucket da Amazon S3
- 14.24. Desafio: Implementando a exclusão de objetos do bucket da Amazon S3
- 14.25. Implementando a recuperação de foto no serviço de storage do S3
- 14.26. Selecionando a implementação do serviço de storage de fotos

15. E-mails transacionais e Domain Events

- 15.1. Conhecendo soluções para envio de e-mails transacionais
- 15.2. Configurando o projeto para envio de e-mails usando servidor SMTP
- 15.3. Implementando o serviço de infraestrutura de envio de e-mails com Spring
- 15.4. Usando o serviço de envio de e-mails na confirmação de pedidos
- 15.5. Processando template do corpo de e-mails com Apache FreeMarker
- 15.6. Melhorando o texto do e-mail com FTL (FreeMarker Template Language)
- 15.7. Formatando valores monetários com FTL
- 15.8. Desafio: implementando serviço de envio de e-mail fake
- 15.9. Desafio: Implementando serviço de envio de e-mail sandbox
- 15.10. Conhecendo o padrão Domain Events do DDD
- 15.11. Publicando Domain Events a partir do Aggregate Root
- 15.12. Observando e reagindo a Domain Events
- 15.13. Reagindo a Domain Events em fases específicas da transação
- 15.14. Desafio: enviando e-mails no cancelamento de pedidos

16. CORS e consumo da API com JavaScript e Java

- 16.1. Implementando uma chamada na REST API com JavaScript

- 16.2. Testando a requisição na API com JavaScript e entendendo a Same Origin Policy
- 16.3. Entendendo o funcionamento básico de CORS e habilitando na API
- 16.4. Habilitando CORS em controladores e métodos com @CrossOrigin
- 16.5. Entendendo o funcionamento de preflight do CORS
- 16.6. Habilitando CORS globalmente no projeto da API
- 16.7. Desafio: implementando uma requisição GET com JavaScript
- 16.8. Implementando um formulário de cadastro e fazendo requisição POST com JavaScript
- 16.9. Desafio: implementando uma requisição DELETE com JavaScript
- 16.10. Implementando um client da REST API com Java e Spring (RestTemplate)
- 16.11. Tratando respostas com código de erro no client Java
- 16.12. Desafio: Implementando uma requisição POST no client Java

17. Cache de HTTP

- 17.1. Introdução ao Cache de HTTP
- 17.2. Habilitando o cache com o cabeçalho Cache-Control e a diretiva max-age
- 17.3. Desafio: adicionando o cabeçalho Cache-Control na resposta
- 17.4. Entendendo a validação de representações em cache com ETags
- 17.5. Implementando requisições condicionais com Shallow ETags

- 17.6. Adicionando outras diretivas de Cache-Control na resposta HTTP
- 17.7. Usando a diretiva no-cache no cabeçalho Cache-Control da requisição
- 17.8. Entendendo e preparando a implementação de Deep ETags
- 17.9. Implementando requisições condicionais com Deep ETags
- 17.10. Desafio: implementando requisições condicionais com Deep ETags

18. Documentação da API com OpenAPI, Swagger UI e SpringFox

- 18.1. Introdução à documentação de REST APIs
- 18.2. Conhecendo a OpenAPI (antes conhecida como Swagger)
- 18.3. Gerando a definição OpenAPI em JSON com SpringFox
- 18.4. Gerando a documentação da API em HTML com Swagger UI e SpringFox
- 18.5. Selecionando os endpoints da API para gerar a documentação
- 18.6. Descrevendo informações da API na documentação
- 18.7. Descrevendo tags na documentação e associando com controllers
- 18.8. Descrevendo as operações de endpoints na documentação
- 18.9. Descrevendo parâmetros de entrada na documentação
- 18.10. Descrevendo modelos de representações e suas propriedades
- 18.11. Descrevendo restrições de validação de propriedades do modelo
- 18.12. Descrevendo códigos de status de respostas de forma global
- 18.13. Desafio: descrevendo códigos de status de respostas de forma global
- 18.14. Descrevendo o modelo de representação de problema
- 18.15. Referenciando modelo de representação de problema com códigos de status de erro
- 18.16. Descrevendo códigos de status de respostas em endpoints específicos
- 18.17. Desacoplando anotações do Swagger dos controladores
- 18.18. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de grupos
- 18.19. Descrevendo media type da resposta nos endpoints
- 18.20. Corrigindo documentação com substituição de Pageable
- 18.21. Corrigindo documentação com substituição Page
- 18.22. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de cozinhas
- 18.23. Ignorando tipos de parâmetros de operações na documentação
- 18.24. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de formas de pagamento
- 18.25. Descrevendo parâmetros globais em operações
- 18.26. Descrevendo parâmetros implícitos em operações
- 18.27. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de pedidos
- 18.28. Descrevendo parâmetros de projeções em endpoints de consultas

- 18.29. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de restaurantes
- 18.30. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de estados
- 18.31. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de fluxo de pedidos
- 18.32. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de associação de restaurantes com formas de pagamento
- 18.33. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de associação de restaurantes com usuários
- 18.34. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de produtos
- 18.35. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de fotos de produtos
- 18.36. Corrigindo documentação no Swagger UI para upload de arquivos
- 18.37. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de associação de permissões com grupos
- 18.38. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de usuários
- 18.39. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de associação de grupos com usuários
- 18.40. Desafio: descrevendo documentação de endpoint de estatísticas

19. Discoverability e HATEOAS: A Glória do REST

- 19.1. Introdução à Discoverability e HATEOAS
- 19.2. Adicionando a URI do recurso criado no header da resposta
- 19.3. Adicionando o Spring HATEOAS no projeto
- 19.4. Atualizando o projeto para Spring Boot 2.2 (Spring HATEOAS 1.0)
- 19.5. Resolvendo conflito de dependências com Spring HATEOAS e SpringFox
- 19.6. Conhecendo especificações para formatos Hypermedia
- 19.7. Adicionando hypermedia na representação de recurso único com HAL
- 19.8. Construindo links dinâmicos com WebMvcLinkBuilder
- 19.9. Construindo links que apontam para métodos
- 19.10. Adicionando hypermedia na representação de recursos de coleção
- 19.11. Montando modelo de representação com RepresentationModelAssembler
- 19.12. Desafio: adicionando hypermedia nos recursos de usuários
- 19.13. Corrigindo link de coleção de recurso de responsáveis por restaurante
- 19.14. Desafio: adicionando hypermedia nos recursos de estados
- 19.15. Adicionando hypermedia em recursos com paginação
- 19.16. Desafio: adicionando hypermedia em recursos de pedidos (paginação)
- 19.17. Corrigindo links de paginação com ordenação
- 19.18. Adicionando links com template variables

ALGAWORKS BUSINESS

- 19.19. Desafio: adicionando template variables do filtro de pedidos
- 19.20. Refatorando construção e inclusão de links em representation model
- 19.21. Desafio: refatorando construção e inclusão de links
- 19.22. Adicionando links de transições de status de pedidos
- 19.23. Adicionando links condicionalmente
- 19.24. Desafio: adicionando hypermedia nos recursos de restaurantes
- 19.25. Desafio: adicionando links condicionais no recurso de restaurante
- 19.26. Desafio: adicionando template variable de projeção de restaurantes
- 19.27. Desafio: adicionando hypermedia nos recursos de formas de pagamento
- 19.28. Adicionando links para desassociação de formas de pagamento com restaurante
- 19.29. Adicionando links com template variable de caminho para associação de formas de pagamento com restaurante
- 19.30. Desafio: adicionando links de associação de restaurantes com responsáveis
- 19.31. Desafio: adicionando hypermedia nos recursos de produtos
- 19.32. Desafio: adicionando links para recurso de foto de produto
- 19.33. Desafio: adicionando hypermedia nos recursos de grupos
- 19.34. Desafio: adicionando links de associação de grupos com permissões
- 19.35. Desafio: adicionando links de associação de usuários com grupos
- 19.36. Implementando o Root Entry Point da API

- 19.37. Desafio: implementando endpoint com links de recursos de estatísticas
- 19.38. Comprimindo as respostas HTTP com Gzip
- 19.39. Corrigindo as propriedades de links na documentação
- 19.40. Corrigindo a documentação dos endpoints de cidades
- 19.41. Corrigindo a paginação na documentação
- 19.42. Desafio: corrigindo a documentação dos endpoints de estados
- 19.43. Desafio: corrigindo a documentação dos endpoints de formas de pagamento
- 19.44. Desafio: corrigindo a documentação dos endpoints de grupos
- 19.45. Desafio: corrigindo a documentação dos endpoint de pedidos (paginação)
- 19.46. Desafio: corrigindo a documentação dos endpoints de produtos
- 19.47. Desafio: corrigindo a documentação dos endpoints de restaurantes e usuários
- 19.48. Removendo modelo de representação inutilizado da documentação

20. Evoluindo e versionando a API

- 20.1. Evoluindo a API com gestão de mudanças
- 20.2. Evitando quebrar os clientes: nova propriedade no modelo
- 20.3. Evitando quebrar os clientes: exclusão de propriedade do modelo

- 20.4. Evitando quebrar os clientes: alteração de tipo de propriedade do modelo
- 20.5. Evitando quebrar os clientes: alteração na estrutura de dados do modelo
- 20.6. Evitando quebrar os clientes: alteração de URL de recurso
- 20.7. O que é e quando versionar uma API?
- 20.8. As principais técnicas de versionamento de APIs
- 20.9. As principais abordagens para manter a base de código de APIs versionadas
- 20.10. Preparando o projeto para versionamento da API por Media Type
- 20.11. Implementando o versionamento da API por Media Type
- 20.12. Definindo a versão padrão da API quando o Media Type não é informado
- 20.13. Implementando o versionamento da API por URI
- 20.14. Desafio: Refatorando controladores para adicionar /v1 nas URIs
- 20.15. Desafio: adicionando os recursos de cozinhas na v2 da API
- 20.16. Gerando documentação das versões da API com SpringFox e Swagger UI
- 20.17. Desafio: revisando documentação da v2 da API
- 20.18. Depreciando uma versão da API
- 20.19. Desligando uma versão da API

21. Logging

- 21.1. Introdução ao Logback e SLF4J
- 21.2. Desafio: registrando logs de exceptions não tratadas

- 21.3. Criando uma conta no Loggly: serviço de gerenciamento de logs na nuvem
- 21.4. Configurando o appender do Loggly no Logback
- 21.5. Configurando o Logback para alternar as configurações por Spring Profiles

22. Segurança com Spring Security e OAuth2

- 22.1. Introdução à segurança de REST APIs
- 22.2. Adicionando segurança na API com Spring Security
- 22.3. Configurando Spring Security com HTTP Basic
- 22.4. Configurando autenticação de usuários em memória
- 22.5. Introdução ao OAuth2
- 22.6. Soluções para OAuth2: nova stack do Spring Security vs Spring Security OAuth
- 22.7. Conhecendo o fluxo Resource Owner Password Credentials
- 22.8. Criando o projeto do Authorization Server com Spring Security OAuth2
- 22.9. Configurando o fluxo Authorization Server com Password Credentials e Opaque Tokens
- 22.10. Configurando o endpoint de introspecção de tokens no Authorization Server
- 22.11. Configurando o Resource Server com a nova stack do Spring Security
- 22.12. Conhecendo o fluxo para emitir e usar Refresh Tokens
- 22.13. Configurando o Refresh Token Grant Type no Authorization Server

- 22.14. Configurando a validade e não reutilização de Refresh Tokens
- 22.15. Conhecendo o fluxo Client Credentials
- 22.16. Configurando o Client Credentials Grant Type no Authorization Server
- 22.17. Revisando o fluxo Authorization Code
- 22.18. Configurando o Authorization Code Grant Type
- 22.19. Testando o fluxo Authorization Code com um client JavaScript
- 22.20. Conhecendo o fluxo Implicit
- 22.21. Configurando o fluxo Implicit Grant Type
- 22.22. Mais segurança com PKCE e Authorization Code Grant
- 22.23. Implementando o suporte a PKCE com o fluxo Authorization Code
- 22.24. Testando o fluxo Authorization Code com PKCE com o método plain
- 22.25. Testando o fluxo Authorization Code com PKCE com o método SHA-256
- 22.26. Testando um client JavaScript com PKCE e Authorization Code
- 22.27. Decidindo qual fluxo OAuth2 usar

23. OAuth2 avançado com JWT e controle de acesso

- 23.1. Armazenando tokens no Redis: um banco de dados NoSQL
- 23.2. Configurando o RedisTokenStore

- 23.3. Entendendo a diferença entre Stateful e Stateless Authentication
- 23.4. Transparent Tokens: conhecendo o JSON Web Tokens (JWT)
- 23.5. Gerando JWT com chave simétrica (HMAC SHA-256) no Authorization Server
- 23.6. Configurando o Resource Server para JWT assinado com chave simétrica
- 23.7. Entendendo a diferença entre assinatura com chave simétrica e assimétrica
- 23.8. Gerando um par de chaves com keytool
- 23.9. Assinando o JWT com RSA SHA-256 (chave assimétrica)
- 23.10. Desafio: criando bean de propriedades de configuração do KeyStore
- 23.11. Extraindo a chave pública no formato PEM
- 23.12. Configurando a validação de JWT no Resource Server com a chave pública
- 23.13. Revisando o fluxo de aprovação do Authorization Code com JWT
- 23.14. Autenticando usuário com dados do banco de dados
- 23.15. Desafio: refatorando serviços de usuários para usar BCrypt
- 23.16. Adicionando claims customizadas no payload do JWT
- 23.17. Obtendo usuário autenticado no Resource Server
- 23.18. Definindo e criando as permissões de acesso
- 23.19. Carregando as permissões concedidas na autenticação
- 23.20. Carregando as Granted Authorities e restringindo acesso a endpoints na API
- 23.21. Method Security: Restringindo acesso com @PreAuthorize e SpEL

- 23.22. Desafio: tratando AccessDeniedException no ExceptionHandler
- 23.23. Simplificando o controle de acesso em métodos com meta-annotações
- 23.24. Entendendo os escopos do OAuth2
- 23.25. Carregando Granted Authorities dos escopos do OAuth2 no Resource Server
- 23.26. Restringindo acesso a endpoints por escopos do OAuth2
- 23.27. Desafio: restringindo acesso dos endpoints de restaurantes
- 23.28. Restringindo acessos de forma contextual (sensível à informação)
- 23.29. Restringindo acessos com @PostAuthorize
- 23.30. Desafio: restringindo acessos ao endpoint de pesquisa de pedidos
- 23.31. Desafio: restringindo acessos aos endpoints de transição de status de pedidos
- 23.32. Desafio: restringindo acessos aos endpoints de formas de pagamentos
- 23.33. Desafio: restringindo acessos aos endpoints de cidades e estados
- 23.34. Desafio: restringindo acessos aos endpoints de usuários, grupos e permissões
- 23.35. Desafio: restringindo acessos aos endpoints de estatísticas
- 23.36. Configurando os clientes OAuth2 em um banco de dados SQL
- 23.37. Cadastrando clientes OAuth2 no banco de dados e testando a emissão de tokens

- 23.38. Corrigindo lógica de restrição de acessos para Client Credentials Flow
- 23.39. Gerando links do HAL dinamicamente de acordo com permissões do usuário
- 23.40. Desafio: gerando links do HAL dinamicamente de acordo com permissões
- 23.41. Juntando o Resource Server com o Authorization Server no mesmo projeto
- 23.42. Ajustando a documentação da API para suporte a OAuth2
- 23.43. Customizando a página de login
- 23.44. Customizando a página de OAuth2 Approval
- 23.45. Implementando o endpoint do JSON Web Key Set (JWKS)
- 23.46. Externalizando o KeyStore: criando um ProtocolResolver para Base64

24. Dockerizando a aplicação

- 24.1. Conhecendo o Docker
- 24.2. Instalando o Docker
- 24.3. Executando um container
- 24.4. Gerenciando melhor os containers
- 24.5. Conhecendo a arquitetura do Docker
- 24.6. Entendendo o que são as imagens e o Docker Hub
- 24.7. Gerenciando imagens
- 24.8. Executando um container do MySQL
- 24.9. Construindo a imagem da aplicação com Dockerfile
- 24.10. Criando uma network e conectando dois containers
- 24.11. Construindo a imagem Docker pelo Maven

- 24.12. Disponibilizando a imagem da aplicação no Docker Hub
- 24.13. Conhecendo e usando Docker Compose
- 24.14. Controlando a ordem de inicialização com wait-for-it.sh
- 24.15. Escalando um serviço com Docker Compose
- 24.16. Entendendo o Poor Man's Load Balancer (DNS Round Robin)
- 24.17. Configurando um proxy reverso com Nginx
- 24.18. Configurando o Spring Session com Redis
- 24.19. Resolvendo problemas com storage de Authorization Codes
- 24.20. Configurando o Spring Session Data Redis
- 24.21. Resolvendo problemas com storage de Authorization Codes

25. Deploy em containers Docker na Amazon

- 25.1. Introdução ao deployment em produção
- 25.2. Mais organização das propriedades do projeto com Spring Profiles
- 25.3. Dependência de JavaMailSender não satisfeita: melhorando o uso da herança
- 25.4. Conhecendo a Amazon Web Services (AWS)
- 25.5. Entendendo alguns conceitos fundamentais da nuvem da AWS
- 25.6. Monitorando e criando um alerta de orçamento da AWS
- 25.7. Criando o bucket no Amazon S3
- 25.8. Criando uma instância do MySQL no Amazon RDS
- 25.9. Criando schema e usuário da aplicação
- 25.10. Conhecendo e criando uma conta no Redislabs
- 25.11. Criando uma instância do Redis na nuvem

- 25.12. Conhecendo o Amazon Elastic Container Service (ECS) e AWS Fargate
- 25.13. Publicando um container no Amazon ECS
- 25.14. Subindo a imagem Docker para o Amazon Elastic Container Registry (ECR)
- 25.15. Organizando as variáveis de ambiente do container da aplicação
- 25.16. Gerenciando as configurações com AWS Systems Manager Parameter Store
- 25.17. Configurando Amazon ECS para rodar nossa aplicação
- 25.18. Permitindo a leitura de parâmetros do Parameter Store pelo serviço do Amazon ECS
- 25.19. Permitindo o acesso ao MySQL pelo Security Group do serviço do Amazon ECS
- 25.20. Inserindo dados no banco de dados de produção
- 25.21. Conhecendo o Elastic Load Balancing da Amazon
- 25.22. Configurando e provisionando um Load Balancer na Amazon
- 25.23. Configurando o balanceamento de carga no serviço do Amazon ECS
- 25.24. Registrando um domínio de internet no Registro.br
- 25.25. Configurando o domínio para o Application Load Balancer
- 25.26. Configurando certificado TLS (HTTPS) com AWS Certificate Manager
- 25.27. Configurando o protocolo HTTPS nos links da API com HATEOAS
- 25.28. Testando a API em produção
- 25.29. Conclusão e próximos passos

26. Documentação da API com SpringDoc

- 26.1. Conhecendo o SpringDoc
- 26.2. Removendo o SpringFox do projeto
- 26.3. Adicionando o SpringDoc no projeto
- 26.4. Configurando múltiplas documentações em um só projeto
- 26.5. Ajustando a documentação da API para suporte a OAuth2
- 26.6. Descrevendo tags na documentação e associando com controllers
- 26.7. Descrevendo as operações de endpoints na documentação
- 26.8. Descrevendo parâmetros de entrada na documentação
- 26.9. Descrevendo modelos de representações e suas propriedades
- 26.10. Descrevendo restrições de validação de propriedades do modelo
- 26.11. Descrevendo códigos de status de respostas de forma global
- 26.12. Descrevendo códigos de status de respostas em endpoints específicos
- 26.13. Descrevendo códigos de status de respostas de forma global para cada tipo de método HTTP
- 26.14. Descrevendo o modelo de representação de problema
- 26.15. Referenciando modelo de representação de problema com códigos de status de erro
- 26.16. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de grupos
- 26.17. Corrigindo documentação com substituição de Pageable
- 26.18. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de cozinhas
- 26.19. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de formas de pagamento
- 26.20. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de pedidos
- 26.21. Descrevendo parâmetros de projeções em endpoints de consultas
- 26.22. Descrevendo media type da resposta nos endpoints
- 26.23. Corrigindo documentação no Swagger UI para upload de arquivos
- 26.24. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de restaurantes
- 26.25. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de estados
- 26.26. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de fluxo de pedidos
- 26.27. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de associação de restaurantes com formas de pagamento
- 26.28. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de associação de restaurantes com usuários
- 26.29. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de produtos
- 26.30. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de fotos de produtos
- 26.31. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de associação de permissões com grupos

- 26.32. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de usuários
- 26.33. Desafio: descrevendo documentação de endpoints de associação de grupos com usuários
- 26.34. Desafio: descrevendo documentação de endpoint de estatísticas
- 26.35. Desafio: descrevendo documentação de endpoint de permissões
- 26.36. Corrigindo documentação ocultando o Root Entry Point

27. Spring Authorization Server

- 27.1. O que é o Spring Authorization Server?
- 27.2. Removendo o Authorization Server antigo do projeto
- 27.3. Configuração inicial do Authorization Server com Access Token opaco
- 27.4. Testando com fluxo Client Credentials com Postman
- 27.5. Inspeccionando token opaco usando o endpoint OAuth2 Introspect
- 27.6. Configurando o Resource Server com token opaco
- 27.7. Armazenando autorizações no banco de dados
- 27.8. Revogando o Access Token com OAuth2 Revoke
- 27.9. Configurando a geração de Access Token JWT no Authorization Server
- 27.10. Configurando o Resource Server com token JWT
- 27.11. Implementando um cliente com o fluxo Authorization Code
- 27.12. Testando o fluxo Authorization Code + PKCE + S256 e corrigindo problemas

- 27.13. Implementando um cliente com o fluxo Refresh Token
- 27.14. Customizando o token JWT com dados do usuário
- 27.15. Lendo informações customizadas do JWT no Resource Server
- 27.16. Implementado Repository de Clients do OAuth2 via JDBC
- 27.17. Customizando a página de login do Authorization Server
- 27.18. Customizando a página de consentimento do OAuth2
- 27.19. Armazenando autorizações de consentimento no banco de dados
- 27.20. Criando uma página de listagem dos clientes com consentimentos permitidos
- 27.21. Revogando consentimentos e autorizações dos clientes

28. Spring Boot 3

- 28.1. As principais mudanças do Spring Boot 3
- 28.2. Removendo componentes incompatíveis
- 28.3. Atualização a dependências e componentes do Spring
- 28.4. Alterações do Jakarta EE e Jakarta Persistence 3.0
- 28.5. Atualizando o Spring Doc
- 28.6. Atualizando o Spring Authorization Server

Es

1.1

1.1.1

1.2.

1.3.

1.4.

1.5.

1.6.

1.7.

1.8.

1.9.

1.10

1.11

1.12

1.13

2.1

2.2.

2.3.

2.4.

2.5.

2.6.

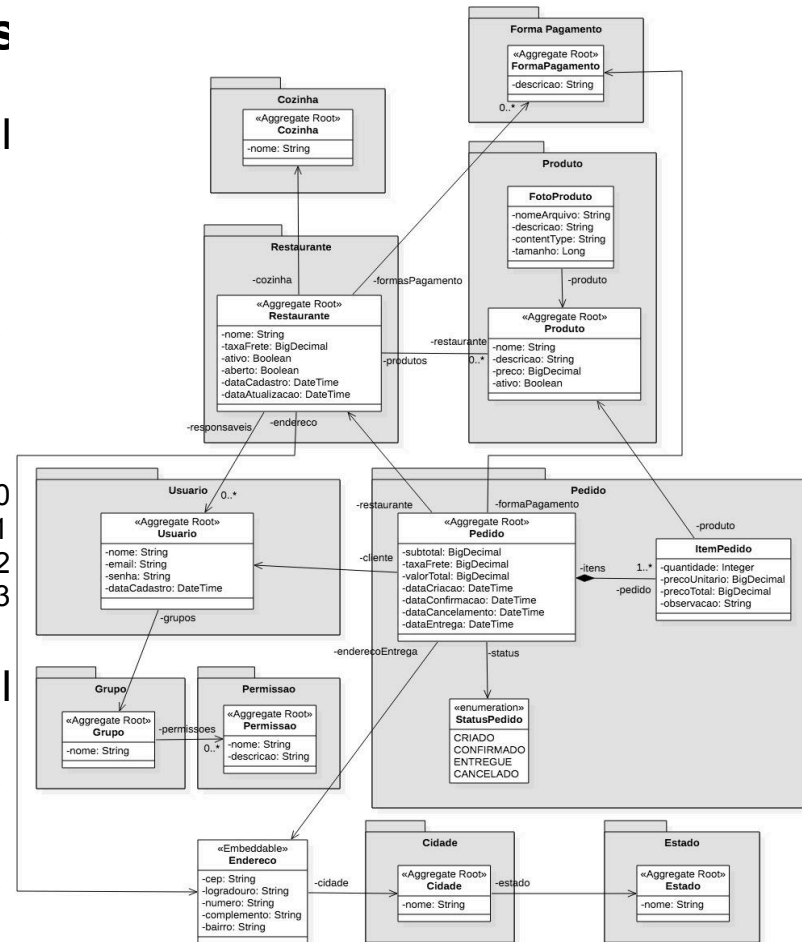
2.7.

2.8. Aditiindo e recriando uma transação

2.9. Inserindo o primeiro objeto com o método persist

2.10. Removendo objetos com o método remove

2.11. Atualizando objetos com o método merge



- 2.12. Atualizando objetos gerenciados
- 2.13. Adicionando objetos com o método merge
- 2.14. Entendendo a diferença entre os métodos persist e merge
- 2.15. Exercício: implementando um CRUD
- 2.16. Desanexando objetos do contexto de persistência com o método detach
- 2.17. Conhecendo e usando Lombok

3. Mapeamento básico

- 3.1. Conhecendo o modelo de domínio do projeto e criando as entidades
- 3.2. Mapeando as entidades e customizando os nomes das tabelas e colunas
- 3.3. Exercício: mapeando a classe Pedido
- 3.4. Entendendo a diferença entre mapear atributos ou métodos
- 3.5. Mapeando enumerações com @Enumerated
- 3.6. Mapeando objetos embutidos com @Embeddable
- 3.7. Conhecendo as estratégias para geração de identificador com @GeneratedValue
- 3.8. Configurando a geração de identificador com @SequenceGenerator
- 3.9. Configurando a geração de identificador com @TableGenerator
- 3.10. Configurando geração de identificador com a estratégia IDENTITY
- 3.11. Exercício: corrigindo classes de testes

4. Mapeamento de relacionamentos

- 4.1. Conhecendo os tipos de relacionamentos entre entidades
- 4.2. Mapeando relacionamentos muito-para-um com @ManyToOne
- 4.3. Exercício: mapeando relacionamentos muitos-para-um

- 4.4. Mapeando relacionamentos um-para-muitos com @OneToMany
- 4.5. Exercício: mapeando relacionamentos um-para-muitos
- 4.6. Mapeando autorelacionamentos com @ManyToOne e @OneToMany
- 4.7. Removendo objetos referenciados por outras entidades
- 4.8. Mapeando relacionamentos muitos-para-muitos com @ManyToMany e @JoinTable
- 4.9. Mapeamento relacionamentos um-para-um com @OneToOne
- 4.10. Exercício: mapeando relacionamentos um-para-um
- 4.11. Mapeando relacionamentos um-para-um com @JoinTable
- 4.12. Entendendo o funcionamento de Eager e Lazy Loading
- 4.13. Para o que serve o atributo optional?
- 4.14. Exercício: usando o atributo optional

5. Conhecendo o EntityManager

- 5.1. Estados e ciclo de vida dos objetos
- 5.2. Entendendo o cache de primeiro nível
- 5.3. Gerenciamento de transações
- 5.4. Funcionamento do método flush
- 5.5. Contexto de persistência e o dirty checking
- 5.6. Callbacks para eventos do ciclo de vida
- 5.7. Listeners para eventos do ciclo de vida

6. Mapeamento avançado

- 6.1. Conhecendo detalhes da anotação @Column
- 6.2. Exercício: anotação @Column
- 6.3. Mapeando chave composta com @IdClass
- 6.4. Exercício: usando @IdClass
- 6.5. Mapeando chave composta com @EmbeddedId

- 6.6. Mapeando chave primária e estrangeira na mesma coluna com @MapsId
- 6.7. Exercício: usando @MapsId
- 6.8. Declarando propriedades transientes com @Transient
- 6.9. Mapeando coleções de tipos básicos com @ElementCollection
- 6.10. Mapeando coleções de objetos embutidos com @ElementCollection
- 6.11. Mapeando mapas com @ElementCollection
- 6.12. Mapeando e persistindo dados de arquivos com @Lob
- 6.13. Exercício: persistindo fotos de produtos
- 6.14. Mapeando tabela secundária com @SecondaryTable
- 6.15. Mapeando herança com @MappedSuperclass
- 6.16. Entendendo a diferença entre estender uma entidade abstrata e usar a anotação @MappedSuperclass
- 6.17. Mapeando herança com estratégia de tabela única (single table)
- 6.18. Mapeando herança com estratégia de uma tabela por classe (table per class)
- 6.19. Mapeando herança com a estratégia Joined Table
- 6.20. Exercício: voltando o mapeando de herança para tabela única

7. Mapeando entidades para geração do DDL

- 7.1. Quando criar o schema do banco usando JPA?
- 7.2. Configurando detalhes da tabela com @Table
- 7.3. Exercício: usando @Table
- 7.4. Configurando colunas com @Column
- 7.5. Exercício: usando @Column
- 7.6. Corrigindo os testes do JUnit
- 7.7. Usando a anotação @Lob em strings
- 7.8. Configurando chaves estrangeiras com @JoinColumn
- 7.9. Exercício: usando @JoinColumn

- 7.10. Entendendo alguns detalhes de @JoinTable
- 7.11. Configurando tabelas secundárias com @SecondaryTable
- 7.12. Conhecendo as estratégias de schema generation
- 7.13. Gerando o schema do banco com arquivos de scripts SQL
- 7.14. Gerando o schema do banco com metadados e scripts
- 7.15. Exportando os scripts de schema generation para arquivos externos
- 7.16. Configurando propriedades da unidade de persistência dinamicamente para schema generation

8. Operações em cascata

- 8.1. Configurando operações em cascata
- 8.2. Fazendo inserções de objetos em cascata
- 8.3. Exercício: fazendo inserções em cascata
- 8.4. Fazendo atualizações em cascata
- 8.5. Exercício: fazendo atualizações em cascata
- 8.6. Fazendo remoções em cascata
- 8.7. Entendendo a remoção em cascata com @ManyToMany
- 8.8. Removendo objetos órfãos com a propriedade orphanRemoval
- 8.9. Quando configurar operações em cascata?

9. JPQL do básico ao avançado

- 9.1. Introdução à JPQL (Java Persistence Query Language)
- 9.2. Entendendo as diferenças entre TypedQuery e Query
- 9.3. Selecionando um atributo da entidade como retorno da consulta
- 9.4. Trabalhando com projeções
- 9.5. Trabalhando com projeções e DTO
- 9.6. Fazendo inner join entre as entidades
- 9.7. Usando left outer join

ALGAWORKS BUSINESS

- 9.8. Fazendo o join e usando o fetch
- 9.9. Entendendo as Path Expressions
- 9.10. Exercício: consultando pedidos com produto específico
- 9.11. Passando parâmetros para as consultas
- 9.12. Usando expressão condicional like
- 9.13. Usando expressões condicionais is null e is empty
- 9.14. Usando expressões condicionais de maior e menor
- 9.15. Exercício: usando expressões de maior e menor com datas
- 9.16. Usando expressão condicional between
- 9.17. Usando expressão de diferente
- 9.18. Usando operadores lógicos
- 9.19. Ordenando os resultados da consulta
- 9.20. Fazendo paginação de resultados
- 9.21. Limitando a quantidade de registros retornados
- 9.22. Usando funções para strings
- 9.23. Usando funções para datas
- 9.24. Usando funções para números
- 9.25. Usando funções para coleções
- 9.26. Usando funções nativas
- 9.27. Usando funções de agregação
- 9.28. Agrupando o registros com group by
- 9.29. Exercício: usando group by
- 9.30. Usando a cláusula where com group by
- 9.31. Usando o having para condicionar o agrupamento
- 9.32. Usando a expressão case
- 9.33. Usando a expressão in
- 9.34. Usando o distinct para evitar duplicações
- 9.35. Criando subqueries
- 9.36. Criando subqueries com a expressão in
- 9.37. Criando subqueries com a expressão exists
- 9.38. Exercício: usando a expressão in
- 9.39. Exercício: criando subqueries

- 9.40. Exercício: criando subqueries com exists
- 9.41. Criando subqueries com all
- 9.42. Criando subqueries com any
- 9.43. Exercício: criando subqueries com all
- 9.44. Fazendo operações em lote
- 9.45. Atualizando objetos em lote
- 9.46. Removendo objetos em lote
- 9.47. Configurando uma dynamic query
- 9.48. Configurando uma query nomeada com @NamedQuery
- 9.49. Externalizando queries em um arquivo XML
- 9.50. Abordagem híbrida para dynamic e named queries

10. Criteria API do básico ao avançado

- 10.1. Introdução à Criteria API do JPA
- 10.2. Selecionando um atributo da entidade como retorno da consulta
- 10.3. Exercício: retornando todos os produtos
- 10.4. Trabalhando com projeções
- 10.5. Usando tuple para uma projeção
- 10.6. Trabalhando com projeções e DTO
- 10.7. Fazendo inner join entre as entidades
- 10.8. Usando a cláusula on no join
- 10.9. Usando left outer join
- 10.10. Fazendo o join e usando o fetch
- 10.11. Consultando pedidos com um produto específico
- 10.12. Passando parâmetros para as consultas
- 10.13. Tipagem forte com metamodel
- 10.14. Usando expressão condicional like
- 10.15. Usando as expressões condicionais is null e is empty
- 10.16. Usando expressões condicionais de maior e menor
- 10.17. Exercício: usando expressões de maior e menor com datas

- 10.18. Usando expressão condicional between
- 10.19. Usando expressão de diferente
- 10.20. Usando operadores lógicos
- 10.21. Ordenando os resultados da consulta
- 10.22. Fazendo paginação e limitando resultados
- 10.23. Usando funções para string
- 10.24. Usando funções para datas
- 10.25. Usando funções para números
- 10.26. Usando funções para coleções
- 10.27. Usando funções nativas
- 10.28. Usando funções de agregação
- 10.29. Agrupando registros com o group by
- 10.30. Exercício: usando group by
- 10.31. Diferença entre expressions, paths e predicates
- 10.32. Exercício: consultando pedidos com produto específico
- 10.33. Agrupando registros com funções no group by
- 10.34. Usando o having para condicionar o agrupamento
- 10.35. Usando a expressão case
- 10.36. Usando a expressão in
- 10.37. Usando distinct para evitar duplicações
- 10.38. Criando subqueries
- 10.39. Relacionando a subquery com a query principal
- 10.40. Criando subquery com a expressão in
- 10.41. Criando subquery com a expressão exists
- 10.42. Exercício: criando subqueries
- 10.43. Exercício: criando subqueries com in
- 10.44. Exercício: criando subqueries com exists
- 10.45. Criando subqueries com all
- 10.46. Criando subqueries com any
- 10.47. Exercício: criando subqueries com all
- 10.48. Atualizando objetos em lote
- 10.49. Removendo objetos em lote

11. Consultas nativas

- 11.1. Por que usar query nativa?
- 11.2. Executando SQL e retornando uma lista de arrays
- 11.3. Executando SQL e retornando uma entidade
- 11.4. Passando parâmetros para consulta nativa
- 11.5. Mapeando resultado de queries nativas com @SqlResultSetMapping
- 11.6. Usando @SqlResultSetMapping com @FieldResult
- 11.7. Usando @SqlResultSetMapping com @ColumnResult e retornando DTO
- 11.8. Usando uma @NamedNativeQuery
- 11.9. Adicionando consultas no arquivo XML
- 11.10. Exercício: mapeando retorno para um DTO
- 11.11. Invocando stored procedures com parâmetros in e out
- 11.12. Recebendo uma lista de registros da procedure
- 11.13. Exercício: atualizando registros com procedures
- 11.14. Configurando uma procedure com a anotação @NamedStoredProcedureQuery
- 11.15. Invocando uma view do banco de dados

12. Bean Validation, pool de conexões, Entity Graph e detalhes avançados

- 12.1. Validando objetos com Bean Validation
- 12.2. Exercício: validando objetos
- 12.3. Analisando anotações utilizadas
- 12.4. Entendendo o Pool de Conexões
- 12.5. Usando o HikariCP como gerenciador do pool de conexões
- 12.6. Buscando conexões de um nome JNDI
- 12.7. Criando um conversor de atributo
- 12.8. O problema do @OneToOne com o lazy no Hibernate

- 12.9. Entendendo e configurando um Entity Graph
- 12.10. Adicionando um Subgraph na consulta
- 12.11. Utilizando metamodel com Entity Graph
- 12.12. Configurando o Entity Graph através da anotação @NamedEntityGraph
- 12.13. Ajustando a configuração da entidade Pedido
- 12.14. Resolvendo o problema do N+1

13. Second Level Cache (cache compartilhado)

- 13.1. Entendendo o cache de segundo nível (ou shared cache)
- 13.2. Incluindo as entidades no cache
- 13.3. Removendo entidades do cache
- 13.4. Verificando se uma entidade está no cache
- 13.5. Modos de cache e a anotação @Cacheable
- 13.6. Fazendo controle dinâmico do cache
- 13.7. Configurando o EhCache como provedor
- 13.8. Fechando as instância de EntityManager dos exemplos de cache

14. Concorrência e locking

- 14.1. O que é concorrência e início da configuração dos exemplos
- 14.2. Resolvendo problemas de concorrência com Lock Otimista
- 14.3. Tipos que o atributo com @Version pode ter
- 14.4. Entendendo a diferença entre Lock Otimista e Lock Pessimista
- 14.5. Fazendo Lock Pessimista com PESSIMISTIC_READ
- 14.6. Fazendo Lock Pessimista com PESSIMISTIC_WRITE

- 14.7. Entendendo o que acontece se misturarmos mais de um tipo de lock
- 14.8. Outros tipos de lock
- 14.9. Lock com JPQL e Criteria API

15. Multitenancy

- 15.1. O que é Multitenancy (ou Multitenant) e os tipos de abordagem
- 15.2. Alteração na classe EntityManagerTest para melhorar a organização dos testes
- 15.3. Criando um novo schema no banco de dados
- 15.4. Implementando multitenancy com abordagem por schema
- 15.5. Implementando multitenancy com abordagem por máquina
- 15.6. Analisando uma aplicação web com Multitenant
- 15.7. Implementando multitenancy por coluna em uma aplicação web

16. PostgreSQL e EclipseLink

- 16.1. Instalando o PostgreSQL
- 16.2. Alterando as configurações para usar JPA com PostgreSQL
- 16.3. Alterando as configurações para usar EclipseLink como implementação do JPA

17. JPA em aplicações web

- 17.1. Reconhecendo o que aprendemos de JPA dentro de uma aplicação web
- 17.2. Configurando um projeto web com Spring MVC
- 17.3. Entendendo o JPA em um projeto com Spring MVC

- 17.4. Publicando nosso projeto no JBoss Wildfly
- 17.5. Configurando um projeto web com KumuluzEE
- 17.6. Entendendo o JPA em um projeto com KumuluzEE
- 17.7. Transações com RESOURCE_LOCAL vs JTA
- 17.8. Baixando e configurando o JBoss Wildfly
- 17.9. Publicando o projeto no JBoss Wildfly
- 17.10. Conclusão do curso e próximos passos

CURSOS LEGADOS

JOO

Java e Orientação a Objetos

1. Introdução

- 1.1. Como aprender Java?
- 1.2. A história do Java
- 1.3. As plataformas Java e como elas evoluem
- 1.4. Máquina virtual Java
- 1.5. Baixando, instalando e configurando a JDK
- 1.6. Exercício: instalação da JDK

2. Fundamentos da linguagem

- 2.1. Codificando, compilando e executando o programa "oi mundo"
- 2.2. Exercício: codificando um primeiro programa
- 2.3. Comentários

- 2.4. Sequências de escape
- 2.5. Palavras reservadas
- 2.6. Convenções de código
- 2.7. Trabalhando com variáveis
- 2.8. Nomeando variáveis
- 2.9. Operadores aritméticos
- 2.10. Exercício: variáveis e operadores aritméticos
- 2.11. Tipos primitivos
- 2.12. Outros operadores de atribuição
- 2.13. Conversão de tipos primitivos
- 2.14. Promoção aritmética
- 2.15. Exercício: tipos primitivos e outros operadores de atribuição
- 2.16. Trabalhando com strings
- 2.17. Recebendo entrada de dados
- 2.18. Operadores de comparação e igualdade
- 2.19. Estruturas de controle if, else if e else
- 2.20. Exercício: Strings, entrada de dados, operadores de comparação e if else
- 2.21. Escopo de variáveis
- 2.22. Operadores lógicos
- 2.23. Exercício: operadores lógicos
- 2.24. Estrutura de controle switch
- 2.25. Operador ternário
- 2.26. Operadores de incremento e decremento
- 2.27. Estrutura de controle while
- 2.28. Estrutura de controle do-while
- 2.29. Estrutura de controle for
- 2.30. Cláusulas break e continue

- 2.31. Exercício: operador ternário, decremento e estruturas de repetição
- 2.32. Introdução e instalação do Eclipse IDE
- 2.33. Depurando códigos com o Eclipse
- 2.34. Exercício: instalando o Eclipse IDE

3. Orientação a Objetos - parte 1

- 3.1. O que é POO?
- 3.2. Classes e objetos
- 3.3. Criando uma classe com atributos
- 3.4. Instanciando objetos
- 3.5. Acessando atributos de objetos
- 3.6. Exercício: instanciando e acessando atributos do objeto
- 3.7. Composição de objetos
- 3.8. Valores padrão
- 3.9. Variáveis referenciam objetos
- 3.10. Criando, nomeando e chamando métodos
- 3.11. Métodos com retorno
- 3.12. Passando argumentos para métodos
- 3.13. Argumentos por valor ou referência
- 3.14. Exercício: composição de objetos e chamada de métodos

4. Wrappers, boxing e arrays

- 4.1. Wrappers do java.lang
- 4.2. Boxing
- 4.3. Desafio: wrappers e boxing

- 4.4. Trabalhando com arrays
- 4.5. Exercício: arrays

5. Orientação a Objetos - parte 2

- 5.1. Introdução à UML e diagrama de classes
- 5.2. Desafio: diagrama de classes
- 5.3. O objeto this
- 5.4. Construtores
- 5.5. Encapsulamento e modificadores de acesso public e private
- 5.6. Criando JavaBeans
- 5.7. Desafio: objeto this, construtores e JavaBeans
- 5.8. Organizando os projetos em pacotes
- 5.9. Modificador de acesso default
- 5.10. Modificadores static e final
- 5.11. Desafio: static e final
- 5.12. Enumerações
- 5.13. Desafio: pacotes e enumerações
- 5.14. Herança e modificador protected
- 5.15. Classe java.lang.Object
- 5.16. Sobreposição
- 5.17. Desafio: herança e sobreposição
- 5.18. Sobrecarga
- 5.19. Exercício: sobrecarga
- 5.20. Polimorfismo, casting de objetos e instanceof
- 5.21. Classes abstratas
- 5.22. Desafio: polimorfismo e classes abstratas
- 5.23. Interfaces

- 5.24. Exercício: interfaces e polimorfismo

6. Tópicos avançados

- 6.1. Coleta de lixo
- 6.2. Classe java.lang.Math
- 6.3. Desafio: classe java.lang.Math
- 6.4. Tratando e lançando exceções
- 6.5. Desafio: exceções
- 6.6. Classes String, StringBuffer e StringBuilder
- 6.7. Trabalhando com datas
- 6.8. Desafio: datas
- 6.9. Trabalhando com números
- 6.10. Desafio: números
- 6.11. Collections Framework
- 6.12. Métodos equals e hashCode
- 6.13. Desafio: collections
- 6.14. Arquivos JAR
- 6.15. Exercício: arquivos JAR
- 6.16. Documentação javadoc
- 6.17. Desafio: javadoc
- 6.18. Ordenando objetos

7. Mais detalhes e frameworks

- 7.1. Métodos da classe String
- 7.2. StringBuilder e StringBuffer
- 7.3. JOptionPane

- 7.4. JDBC
- 7.5. Varargs
- 7.6. Introdução a XML
- 7.7. Introdução ao JSON
- 7.8. Arquivos properties
- 7.9. Geração de javadoc
- 7.10. Introdução a expressão regulares
- 7.11. Introdução a generics
- 7.12. Logging com log4j
- 7.13. Debug com Eclipse
- 7.14. Maven
- 7.15. Testes de unidade com JUnit
- 7.16. Parâmetros da JVM

8. Entrada e saída - I/O

- 8.1. Gravando arquivo
- 8.2. Lendo arquivo
- 8.3. A classe Scanner

9. Serialização de objetos

- 9.1. Salvando e lendo objetos em arquivo
- 9.2. Enviando objetos na rede
- 9.3. Criando uma aplicação de chat

10. Novidades do Java 7

- 10.1. Separador de dígitos em literais numéricos
- 10.2. Switch case com String
- 10.3. Diamond
- 10.4. try-with-resources e multi-catch

11. Novidades do Java 8

- 11.1. Introdução ao Lambda
- 11.2. Referência a métodos
- 11.3. Interfaces funcionais
- 11.4. Introdução a Stream
- 11.5. API de Data - Parte 1
- 11.6. API de Data - Parte 2
- 11.7. API de Data - Parte 3
- 11.8. API de Data - Parte 4
- 11.9. Próximos passos
- 11.10. Conclusão

APLICAÇÕES WEB COM ANGULAR E REACT

Web Design Responsivo com HTML5, CSS3 e BEM

1. Introdução

- 1.1. Introdução ao curso
- 1.2. Apresentando o projeto
- 1.3. Preparando o ambiente de desenvolvimento

2. Começando com HTML

- 2.1. O que é HTML?
- 2.2. Estrutura básica do documento
- 2.3. DOCTYPE e codificação
- 2.4. Primeiras tags: títulos, quebras de linhas e parágrafos
- 2.5. Comentários
- 2.6. Ênfase, importância e marcação
- 2.7. Imagens
- 2.8. Âncoras (links)
- 2.9. Elementos estruturais

3. Começando com CSS

- 3.1. O que é CSS
- 3.2. Estilos incorporados e Regras CSS
- 3.3. Estilos em arquivos externos
- 3.4. Seletores de tipo, classe e ID
- 3.5. Agrupando seletores
- 3.6. Seletores descendentes
- 3.7. Seletores de filhos diretos
- 3.8. Cores
- 3.9. Formatação de textos
- 3.10. Inspeccionando com Chrome DevTools
- 3.11. Entendendo a propriedade display
- 3.12. Adicionando bordas
- 3.13. Espaçamento interno (padding)
- 3.14. Margens de elementos
- 3.15. Box model e a propriedade box-sizing

4. Iniciando o projeto do curso

- 4.1. Preparando o projeto
- 4.2. Criando o cabeçalho da página
- 4.3. Listas ordenadas e não-ordenadas
- 4.4. Adicionando os planos
- 4.5. Flutuando elementos
- 4.6. Usando pseudo-elementos
- 4.7. Configurando os planos lado a lado com float
- 4.8. Criando um botão

- 4.9. As pseudo-classes :focus e :hover
- 4.10. Reset CSS e Normalize.css

5. Web Design Responsivo

- 5.1. O que é Responsive Web Design?
- 5.2. Unidade de medida: pixel
- 5.3. Unidade de medida: percentual
- 5.4. Meta tag viewport
- 5.5. Layout fixo e fluído
- 5.6. Layout responsivo e media queries
- 5.7. Como funciona um sistema de Grid CSS
- 5.8. Sistema de grid do Bootstrap
- 5.9. Ajustando o projeto para usar Grid CSS

6. Especificidade, BEM e boas práticas

- 6.1. Especificidade do CSS
- 6.2. Caos no CSS: porque uma metodologia é importante?
- 6.3. A Metodologia BEM: seu código escalável
- 6.4. Como usar BEM na prática - parte 1
- 6.5. Como usar BEM na prática - parte 2
- 6.6. Ajustando o projeto do curso com BEM
- 6.7. Mais organização: CSS com Guidelines

7. Encerrando o projeto e mais CSS

- 7.1. Unidades de medida: em e rem

- 7.2. Ajustando unidades de medida no projeto
- 7.3. Adicionando chamada principal
- 7.4. Adicionando depoimento
- 7.5. Adicionando rodapé
- 7.6. Posicionamento estático e fixo
- 7.7. Posicionamento relativo
- 7.8. Posicionamento absoluto
- 7.9. Adicionando rótulo no plano
- 7.10. Ajustando margem do plano
- 7.11. Adicionando aspas no depoimento
- 7.12. Adicionando o bloco de navegação
- 7.13. Adicionando o menu para telas pequenas
- 7.14. Ajustando o menu para telas médias e grandes
- 7.15. JavaScript Hook: chaveando o menu
- 7.16. Criando um formulário: assinatura de plano
- 7.17. Concluindo o formulário de assinatura de plano
- 7.18. Entendendo as tabelas do HTML
- 7.19. Aplicando estilos em tabelas com CSS
- 7.20. Conclusão e próximos passos

Mergulhando no JavaScript

1. Colocando os pés na água

- 1.1. Introdução ao curso
- 1.2. Por que devo aprender JavaScript moderno? (ES6+)

- 1.3. Configurando o ambiente de desenvolvimento
- 1.4. Obtendo o melhor do suporte

2. A superfície do JavaScript

- 2.1. Introdução ao módulo
- 2.2. Hello World com JavaScript
- 2.3. Criando objetos
- 2.4. Criando Array de objetos
- 2.5. O princípio de funções
- 2.6. Condicionais
- 2.7. Programação funcional vs Programação imperativa
- 2.8. Truthy e Falsy

3. Mergulhando nos fundamentos do JavaScript

- 3.1. Relembrando alguns tópicos
- 3.2. Tudo dentro do JavaScript é considerado um objeto
- 3.3. Entendendo o uso do var
- 3.4. Declarando constantes (const)
- 3.5. Declarando variáveis (let)
- 3.6. Criando funções com function
- 3.7. Function.call e Function.apply
- 3.8. Criando arrow functions
- 3.9. Argumentos de função
- 3.10. Quando não usar arrow functions (Hoisting)
- 3.11. Trabalhando com template strings

- 3.12. Timers com setInterval e setTimeout

4. Orientação a Objetos

- 4.1. Introdução ao módulo de OOP
- 4.2. Criando uma classe
- 4.3. Métodos e propriedades dentro de uma classe
- 4.4. Constructor
- 4.5. Heranças
- 4.6. Object.prototype e Arrow function

5. Desestruturação e Spread

- 5.1. O que é desestruturação?
- 5.2. Desestruturando objetos
- 5.3. Desestruturando arrays
- 5.4. Desestruturando funções
- 5.5. Introdução ao Spread operator
- 5.6. Clonando objetos com spread
- 5.7. Arrays e spread
- 5.8. Utilizando Spread dentro de parâmetros de funções
- 5.9. Recebendo argumentos com Rest operator
- 5.10. Desestruturando um array com Rest operator

6. Manipulação de listas (Arrays)

- 6.1. Introdução ao módulo
- 6.2. Criando arrays a partir de listas iteráveis com Array.from

- 6.3. Criando arrays do zero com Array.of
- 6.4. Iterando sobre itens de um array com forEach
- 6.5. Remapeando arrays com Array.map
- 6.6. Filtrando arrays com Array.filter
- 6.7. Reduzindo uma lista à um único valor com Array.reduce
- 6.8. Encontrando um registro específico em uma lista com Array.find
- 6.9. Validando elementos de uma lista com Array.some e Array.every

7. Promises e código assíncrono

- 7.1. Introdução às Promises
- 7.2. Criando uma Promise
- 7.3. Recebendo o valor da promise com then e catch
- 7.4. Async e Await
- 7.5. Múltiplas promises em paralelo com Promise.all
- 7.6. Promise chaining

8. Módulos e pacotes

- 8.1. Introdução ao NPM
- 8.2. Instalando e utilizando um pacote
- 8.3. Gitignore e node_modules

9. TypeScript

- 9.1. Por que usar TypeScript?

- 9.2. Tipando variáveis
- 9.3. Type aliasing
- 9.4. Tipando argumentos de funções
- 9.5. Tipando objetos e propriedades opcionais
- 9.6. Union vs Intersection
- 9.7. Interfaces
- 9.8. Exportando e importando interfaces e types
- 9.9. Types vs Interfaces
- 9.10. Generics
- 9.11. Conclusão e próximos passos

Fullstack Angular e Spring

1. Introdução ao REST

- 1.1. Introdução ao curso
- 1.2. Como usar o suporte
- 1.3. O que é SOFEEA?
- 1.4. O que é REST?
- 1.5. Conhecendo o projeto do curso
- 1.6. Ambiente de desenvolvimento REST
- 1.7. Testando APIs com Postman
- 1.8. Introdução ao protocolo HTTP

2. Fundamentos do REST

- 2.1. O que é um recurso?
- 2.2. Representações de um recurso
- 2.3. Modelo de maturidade Richardson - Nível 0
- 2.4. Modelo de maturidade Richardson - Nível 1
- 2.5. Modelo de maturidade Richardson - Nível 2
- 2.6. Modelo de maturidade Richardson - Nível 3
- 2.7. HATEOAS
- 2.8. Segurança de APIs REST
- 2.9. Idempotência

3. Primeiras consultas e cadastros na API

- 3.1. Criando o projeto da API
- 3.2. Conectando ao MySQL
- 3.3. Migração de dados com Flyway
- 3.4. Consultando primeiro recurso com GET
- 3.5. Coleção vazia, o que retornar?
- 3.6. Cadastrando nova categoria com POST
- 3.7. Desafio: Retornar 404 caso não exista a categoria
- 3.8. Validando atributos desconhecidos
- 3.9. Tratando erros com ExceptionHandler
- 3.10. Validando valores inválidos com Bean Validation
- 3.11. Desafio: Criando o cadastro de pessoa
- 3.12. Usando eventos para adicionar header Location

4. Atualização e remoção de recursos na API

- 4.1. Removendo pessoa com DELETE
- 4.2. Sobre atualização de recursos REST
- 4.3. Atualizando pessoa com PUT
- 4.4. Implementando atualização parcial com PUT

5. Relacionamentos entre recursos REST

- 5.1. Criando a migração e entidade de lançamento
- 5.2. Desafio: Lista e busca de lançamentos
- 5.3. Desafio: Cadastrando o primeiro lançamento
- 5.4. Validando inconsistências
- 5.5. Validando lançamento com Bean Validation
- 5.6. Regra para não salvar pessoa inativa
- 5.7. Implementando pesquisa de lançamento com Metamodel
- 5.8. Desafio: Removendo lançamentos
- 5.9. Implementando a paginação de lançamentos

6. Segurança da API

- 6.1. Implementando autenticação Basic
- 6.2. Fluxo básico do OAuth
- 6.3. Implementando segurança com OAuth 2 e Password Flow
- 6.4. JSON Web Tokens - JWT
- 6.5. Configurando JWT no projeto
- 6.6. Renovando o access token com o refresh token
- 6.7. Movendo o refresh token para o cookie

- 6.8. Movendo o refresh token do cookie para a requisição
- 6.9. O que é CORS?
- 6.10. Criando filtro para CORS
- 6.11. Movendo o usuário para o banco de dados
- 6.12. Adicionando permissões de acesso
- 6.13. Desafio: Finalizando permissões de acesso
- 6.14. Implementando o logout

7. Deploy da API em produção

- 7.1. Implementando projeção de lançamento
- 7.2. Profiles do Spring
- 7.3. Criando a conta no Heroku
- 7.4. Deploy da API na nuvem
- 7.5. Nome do usuário no token JWT
- 7.6. Alternando OAuth 2 e Basic Security com profiles
- 7.7. Desafio: Pesquisa de pessoa
- 7.8. Ajustando o CEP
- 7.9. Desafio: Atualização de lançamento

8. Introdução ao Angular

- 8.1. O que é Angular?
- 8.2. AngularJS vs Angular 2/4/X: a confusão das versões
- 8.3. Instalando o Visual Studio Code
- 8.4. Introdução ao HTML
- 8.5. Introdução ao CSS
- 8.6. Instalando o Node.js e NPM

- 8.7. Instalando e criando um projeto com Angular CLI
- 8.8. Abrindo o projeto no VS Code
- 8.9. Abrindo e executando um exemplo do curso

9. Fundamentos do Angular, componentes e data binding

- 9.1. Bootstrapping e AppModule
- 9.2. O que são componentes
- 9.3. Criando um componente
- 9.4. Instalando a biblioteca CSS do Bootstrap
- 9.5. Introdução a data binding
- 9.6. Usando interpolação
- 9.7. Usando event binding
- 9.8. Usando variável de referência
- 9.9. Usando property binding
- 9.10. Usando two-way data binding
- 9.11. Introdução às diretivas
- 9.12. Exibindo condicionalmente com as diretivas ngIf e hidden
- 9.13. Iterando com a diretiva ngFor
- 9.14. Binding de propriedades customizadas com @Input
- 9.15. Binding de eventos customizados com @Output e EventEmitter
- 9.16. Adicionando estilos CSS em componentes
- 9.17. Estilos CSS dinâmicos com ngStyle
- 9.18. Classes CSS dinâmicas com ngClass

10. Páginas de pesquisa

- 10.1. Instalando plugins úteis no Visual Studio Code
- 10.2. Escolhendo uma biblioteca de componentes
- 10.3. Criando o projeto do curso e instalando o PrimeNG
- 10.4. Adicionando o formulário de pesquisa de lançamentos
- 10.5. Adicionando uma tabela de dados
- 10.6. Customizando colunas com ng-template
- 10.7. Fazendo paginação de dados
- 10.8. Adicionando tooltip
- 10.9. Colocando a tabela de dados responsiva
- 10.10. Criando o componente de pesquisa de lançamentos
- 10.11. Criando o componente de barra de navegação
- 10.12. Adicionando menu intercambiável
- 10.13. Desafio: criando componente de pesquisa de pessoas

11. Diretivas e pipes

- 11.1. Criando diretivas customizadas
- 11.2. Respondendo a eventos do hospedeiro com @HostListener
- 11.3. Vinculando propriedades do hospedeiro com @HostBinding
- 11.4. Usando property binding em diretivas customizadas
- 11.5. Exportando a API da diretiva para o template
- 11.6. Conhecendo e usando pipes
- 11.7. Passando parâmetros para pipes
- 11.8. Desafio: usando pipes

12. Formulários e validação

- 12.1. Introdução aos formulários
- 12.2. Template-driven Forms: Criando um formulário
- 12.3. Registrando os controles do formulário
- 12.4. Adicionando opções dinâmicas no campo de seleção
- 12.5. Definindo o valor padrão em campos com ngModel
- 12.6. Two-way binding com ngModel
- 12.7. Adicionando validação em formulários
- 12.8. Exibindo erro de validação do formulário
- 12.9. Exibindo erro de validação de controles do formulário
- 12.10. Rastreamento do estado em controles do formulário
- 12.11. Estilizando os campos inválidos com classes CSS do Angular
- 12.12. Estilizando os campos inválidos com Bootstrap
- 12.13. Limpando formulários (reset)

13. Páginas de cadastro

- 13.1. Criando o protótipo do formulário de cadastro de lançamentos
- 13.2. Adicionando seletor de data (componente Calendar)
- 13.3. Adicionando botão de seleção
- 13.4. Adicionando caixa de seleção (componente Dropdown)
- 13.5. Adicionando máscara de dinheiro com ng2-mask-money
- 13.6. Desafio: criando o protótipo do formulário de cadastro de pessoa
- 13.7. Adicionando campo com máscara (componente InputMask)
- 13.8. Validando controles de formulário com PrimeNG

- 13.9. Criando componente de mensagem de erro de validação
- 13.10. Desafio: controles, validações e mensagens de erro
- 13.11. Desafio: criando mais componentes

14. Módulos do Angular

- 14.1. Introdução aos módulos
- 14.2. Criando um módulo e exportando um componente
- 14.3. Reexportando um módulo
- 14.4. Criando um componente interno do módulo
- 14.5. O que são Feature Modules?
- 14.6. Criando um Feature Module
- 14.7. Desafio: criando o feature module de pessoas
- 14.8. O que são Shared Modules?
- 14.9. Criando um Shared Module
- 14.10. O que é Core Module?
- 14.11. Desafio: criando o Core Module

15. Serviços e injeção de dependências

- 15.1. Introdução aos serviços
- 15.2. Implementando um serviço
- 15.3. O que é injeção de dependências?
- 15.4. Configurando o injetor com provider por classe
- 15.5. Configurando o injetor com provider por fábrica
- 15.6. Configurando o injetor com provider por valor e o decorator @Inject

- 15.7. Injetando serviços dentro de serviços e o decorador @Injectable
- 15.8. Como funciona o Injetor Hierárquico

16. Requisições HTTP

- 16.1. Por que precisamos de requisições HTTP?
- 16.2. Instalando e testando o json-server
- 16.3. Fazendo requisição com GET e recebendo o retorno
- 16.4. Fazendo requisição com POST
- 16.5. Fazendo requisição com DELETE
- 16.6. Fazendo requisição com PUT
- 16.7. Tratando erros de requisições HTTP

17. Implementando os serviços do projeto

- 17.1. Revisando e iniciando o back-end do projeto do curso
- 17.2. Criando o serviço de consulta de lançamentos
- 17.3. Adicionando filtro por descrição na pesquisa de lançamentos
- 17.4. Adicionando filtro por datas na pesquisa de lançamentos
- 17.5. Implementando a paginação no serviço de lançamentos
- 17.6. Configurando a paginação lazy do PrimeNG
- 17.7. Desafio: criando a consulta e listagem de pessoas
- 17.8. Excluindo lançamentos e o decorador @ViewChild
- 17.9. Adicionando mensagem de sucesso com Angular Toasty
- 17.10. Adicionando diálogo de confirmação antes da exclusão
- 17.11. Alterando o locale da aplicação para pt-BR
- 17.12. Criando um serviço de tratamento de erros

- 17.13. Desafio: implementando a exclusão de pessoas
- 17.14. Desafio: mensagem de erro de usuário na exclusão de pessoa
- 17.15. Desafio: implementando a mudança de status de pessoas
- 17.16. Desafio: implementando o serviço de listagem de categorias
- 17.17. Listando as categorias cadastradas no dropdown
- 17.18. Desafio: listando as pessoas cadastradas no dropdown
- 17.19. Criando classes de modelo e usando no cadastro de lançamentos
- 17.20. Implementando o serviço de cadastro de lançamentos
- 17.21. Desafio: implementando o cadastro de pessoas

18. Roteamento e navegação

- 18.1. Introdução a rotas
- 18.2. Configurando rotas na aplicação
- 18.3. Navegando com Router Link
- 18.4. Estilizando links da rota ativa
- 18.5. Recebendo parâmetros da rota
- 18.6. Desafio: implementando os serviços de atualização e busca por código
- 18.7. Preenchendo os campos na edição de lançamentos
- 18.8. Salvando lançamentos editados
- 18.9. Implementando navegação imperativa
- 18.10. Fazendo redirecionamento
- 18.11. Tratando rota não encontrada
- 18.12. Definindo o título da página dinamicamente
- 18.13. Refatorando as rotas para usar Routing Module

- 18.14. Criando um Routing Module para o módulo de funcionalidade
- 18.15. Desafio: roteamento e edição de pessoas

19. Segurança do front-end

- 19.1. Introdução à segurança do front-end
- 19.2. Revisando a segurança da API com OAuth 2 e JWT
- 19.3. Desafio: módulo de segurança e protótipo da tela de login
- 19.4. Implementando o serviço de autenticação com OAuth 2
- 19.5. Decodificando o JWT e armazenando no Local Storage
- 19.6. Tratando casos de erros e sucesso de autenticação
- 19.7. Adicionando o Access Token nas chamadas HTTP
- 19.8. Exibindo o nome do usuário logado
- 19.9. Exibindo o menu do sistema conforme permissões do usuário
- 19.10. Obtendo um novo access token
- 19.11. Interceptando chamadas HTTP para tratar a expiração do access token
- 19.12. Protegendo componentes
- 19.13. Protegendo rotas com guarda de rotas (CanActivate)
- 19.14. E se o Refresh Token expirar?
- 19.15. Tratando acessos de usuários deslogados na AuthGuard
- 19.16. Implementando o logout

20. Deploy em produção do cliente Angular

- 20.1. Configurando a aplicação com environment do Angular CLI
- 20.2. Fazendo build para o ambiente de produção

- 20.3. Respondendo requisições com Node.js e Express
- 20.4. Fazendo deploy em produção no Heroku
- 20.5. Conclusão

21. Apêndice: Recursos avançados

- 21.1. Carregamento tardio de módulos (Lazy loading)
- 21.2. Formulários reativos
- 21.3. Criando um formulário reativo
- 21.4. Usando a propriedade formGroup
- 21.5. Configurando o HTML do formulário reativo
- 21.6. Criando validações customizadas

22. Apêndice: Melhorando o back-end

- 22.1. Preparação do retorno dos dados para os gráficos
- 22.2. Criando consulta para dados por categoria
- 22.3. Retornando os dados estatísticos de lançamento por categoria
- 22.4. Criando consulta para dados por dia
- 22.5. Retornando os dados estatísticos de lançamento por dia
- 22.6. Instalando o Jaspersoft Studio
- 22.7. Ajustando o layout do relatório
- 22.8. Criando o DTO do relatório
- 22.9. Criando os campos e parâmetros do relatório
- 22.10. Ajustando o título e o rodapé do relatório
- 22.11. Usando os campos do DTO no relatório
- 22.12. Criando a consulta do relatório

- 22.13. Gerando os bytes do relatório
- 22.14. Retornando os bytes do relatório na requisição
- 22.15. Criando um agendamento de tarefa (Scheduler)
- 22.16. Configurando o envio de e-mail
- 22.17. Enviando um e-mail simples
- 22.18. Configurando o template para o envio do e-mail
- 22.19. Processando o template e enviando o e-mail
- 22.20. Buscando lançamentos vencidos com Spring Data JPA
- 22.21. Agendando o envio de e-mail
- 22.22. Incluindo logs no agendamento do envio de e-mail
- 22.23. Criando a entidade Contato para suportar mestre-detalle
- 22.24. Resolvendo o StackOverflowError com @JsonIgnoreProperties
- 22.25. Inserindo uma pessoa com contato
- 22.26. Usando a propriedade orphanRemoval
- 22.27. Ignorando contatos da pessoa na pesquisa de lançamento
- 22.28. Upload de arquivos para API
- 22.29. Criando conta na Amazon AWS
- 22.30. Configurando o serviço S3
- 22.31. Criando o bucket no S3 automaticamente
- 22.32. Implementando o envio do arquivo para o S3
- 22.33. Enviando arquivos para o S3
- 22.34. Anexando arquivo no lançamento
- 22.35. Atualizando e removendo anexo
- 22.36. Configurando URL do anexo

23. Apêndice: Melhorando o front-end

- 23.1. Criando o módulo Dashboard
- 23.2. Plotando gráficos com dados estáticos
- 23.3. Criando o serviço da Dashboard
- 23.4. Buscando dados do gráfico de pizza
- 23.5. Buscando dados do gráfico de linhas
- 23.6. Formatando labels no Chart.JS
- 23.7. Criando módulo de relatórios
- 23.8. Configurando formulário do relatório
- 23.9. Exibindo o PDF para o usuário
- 23.10. Exercício: Incluindo itens de menu: dashboard e lançamento
- 23.11. Listando contatos na tela mestre-detalle
- 23.12. Criando o diálogo de contato
- 23.13. Criando o formulário de contato
- 23.14. Incluindo um novo contato
- 23.15. Corrigindo estilo do botão "Novo"
- 23.16. Editando contato
- 23.17. Removendo contato
- 23.18. Criando componente de contatos
- 23.19. Upload com o componente FileUpload
- 23.20. Fazendo download do anexo
- 23.21. Tratando erro de upload
- 23.22. Utilizando componente ProgressSpinner
- 23.23. Desabilitando botão "Salvar" no upload
- 23.24. Salvando e removendo anexo

24. Apêndice: Combos dependentes

- 24.1. Criando entidades cidade e estado
- 24.2. Criando pesquisa de estados e cidades
- 24.3. Buscando estados e cidades
- 24.4. Preenchendo Dropdown de estados
- 24.5. Carregando Dropdown de cidades
- 24.6. Validando cidade e estado, e salvando pessoa
- 24.7. Ajustando estado e cidade na pesquisa de pessoas

25. Apêndice: Spring Authorization Server com Authorization Code e PKCE

- 25.1. Conhecendo o fluxo Authorization Code com PKCE
- 25.2. Implementando o Spring Authorization Server
- 25.3. Testando o fluxo Authorization Code com PKCE com o método plain
- 25.4. Testando o fluxo Authorization Code com PKCE com o método SHA256
- 25.5. Configurando um domínio local
- 25.6. Gerando chave RSA
- 25.7. Direcionando login para o Authorization Server
- 25.8. Gerando o Code Challenge e State no Client
- 25.9. Recebendo o Authorization Code no Client e solicitando o Access Token
- 25.10. Implementando logout no Authorization Server
- 25.11. Integrando logout no Client

Especialista React

1. Introdução ao curso

- 1.1. Bem-vindo ao curso
- 1.2. Por que React?
- 1.3. Metodologia de componentes com React
- 1.4. Hands on com Codepen
- 1.5. Obtendo o melhor do suporte
- 1.6. Preparando o ambiente de desenvolvimento
- 1.7. Prévia do projeto final do curso

2. Introdução ao React

- 2.1. Introdução ao React
- 2.2. Entendendo mais sobre SPAs
- 2.3. Criando uma aplicação React com CRA
- 2.4. Entendendo o código gerado pelo CRA
- 2.5. Habilitando o ESLint no VSCode
- 2.6. Criando o componente de Hello World
- 2.7. Entendendo um pouco mais sobre o JSX
- 2.8. Incorporando expressões dentro do JSX
- 2.9. JSX também é uma expressão
- 2.10. Atributos com JSX
- 2.11. A segurança do JSX
- 2.12. Como o JSX é Renderizado no DOM
- 2.13. Atualizando um componente em tempo real

- 2.14. Os estados dentro de componentes React (com o hook `useState`)
- 2.15. Como funcionam as props dentro do React
- 2.16. Encapsulando componentes com `props.children`
- 2.17. Introdução à estilização de componentes (atributo `style`)
- 2.18. Estilizando componentes com CSS (de forma dinâmica)
- 2.19. Estilizando componentes com `Styled Components`
- 2.20. A importância histórica dos componentes baseados em classe
- 2.21. Criando um `Class Component` (Componente baseado em classe)
- 2.22. Acessando props dentro de um `Class Component`
- 2.23. Estados em `Class Components`
- 2.24. Introdução aos ciclos de vida com `componentDidMount`
- 2.25. Recuperando atualizações do estado com `componentDidUpdate`
- 2.26. Limpando efeitos colaterais com `componentWillUnmount`
- 2.27. Renderização condicional de várias formas
- 2.28. Manipulação de eventos
- 2.29. Interligação com formulários
- 2.30. Dica preciosa para lidar com formulários
- 2.31. Renderizando listas

3. Hooks avançados

- 3.1. Introdução aos Hooks
- 3.2. "Ciclos de vida" com o hook `useEffect`
- 3.3. Criando um hook personalizado

- 3.4. O estado local dos hooks
- 3.5. Passando parâmetros para os hooks
- 3.6. Como realmente funciona o hook `useRef`
- 3.7. Gerenciamento de estado complexo com `useReducer`
- 3.8. Gerenciando funções imperativas do DOM com `useImperativeHandle`
- 3.9. Memorizando funções com `useCallback`
- 3.10. Trocando tempo por espaço com `useMemo`

4. Componentes documentados com StoryBook

- 4.1. Briefing do CMS (Projeto 1)
- 4.2. Introdução ao Figma
- 4.3. Entendendo Melhor o Figma
- 4.4. Configurando o StoryBook no projeto
- 4.5. Entendendo o StoryBook
- 4.6. Criando o boilerplate do Botão
- 4.7. Criando as variantes do botão
- 4.8. Recebendo todas as props de um button dentro do componente personalizado
- 4.9. Finalizando o componente de botão com o Polished
- 4.10. Criando a API do Input
- 4.11. Estilizando o componente Input
- 4.12. Adicionando estilização global (fontes) no Storybook
- 4.13. Criando o componente do ValueDescriptor
- 4.14. Uma nova forma de renderizar componentes de forma condicional

ALGAWORKS BUSINESS

- 4.15. Criando componente de parágrafo com estilização condicional
- 4.16. Desafio - FieldDescriptor
- 4.17. Utilizando Icones dentro do React
- 4.18. Desafio - Componente Confirm
- 4.19. Apresentando o React Table
- 4.20. Criando a estrutura da Tabela
- 4.21. Estilizando a tabela
- 4.22. Alinhando as colunas da tabela
- 4.23. Reutilizando o componente de Tabela
- 4.24. Recuperando dados além do accessor
- 4.25. Alinhando os Headers
- 4.26. Criando componente NoData
- 4.27. Aplicando o NoData dentro da tabela
- 4.28. Apresentando e instalando o ChartJS
- 4.29. Configurando a altura do Chart
- 4.30. Downgrade do ChartJS
- 4.31. Configurando as Legendas no Chart
- 4.32. Configurando a tensão da linha no Chart
- 4.33. Labels do ChartJS
- 4.34. Entendendo como estruturar os dados no Chart
- 4.35. Estilizando os datasets
- 4.36. Entendendo um pouco mais sobre os eixos do Chart
- 4.37. Removendo gridlines do Chart
- 4.38. Finalizando o visual do Chart
- 4.39. Propificando o componente de Chart
- 4.40. Desafio - Progress Bar
- 4.41. Iniciando o componente CircleChart

- 4.42. Documentando o CircleChart
- 4.43. Setup do CircleChart
- 4.44. Criando os componente estilizados do CircleChart
- 4.45. Finalizando (e apreciando) o CircleChart
- 4.46. Componente Image Upload
- 4.47. Desafio profile
- 4.48. Desafio - SessionController
- 4.49. Criando o contador de palavras
- 4.50. Introdução ao TagInput
- 4.51. Estilizando o TagInput
- 4.52. Exemplo funcional no StoryBook (com o TagInput)
- 4.53. Desafio - ErrorDisplay
- 4.54. Editor de texto em Markdown

5. Como funcionam as rotas

- 5.1. O que esperar do módulo
- 5.2. Dica valiosa para seguir com o módulo
- 5.3. Sobre conflitos
- 5.4. Instalando e Configurando o React Router DOM
- 5.5. Quem é o BrowserRouter
- 5.6. Quem é o Switch
- 5.7. Route e a propriedade exact
- 5.8. As views são só componentes
- 5.9. A nomenclatura dos arquivos
- 5.10. Recuperando parâmetros na rota
- 5.11. Recuperando parâmetros da Query String
- 5.12. Manipulando o histórico com useHistory

- 5.13. A facilidade do componente Link
- 5.14. Alterando o título da página conforme as rotas
- 5.15. Code Splitting

6. Páginas e funcionalidades do CMS

- 6.1. Introdução ao módulo
- 6.2. Instalando as fontes no projeto
- 6.3. Aplicando estilos globais com StyledComponents
- 6.4. Criando o layout base do sistema
- 6.5. Aplicando os componentes no layout
- 6.6. Estilizando o menu lateral com base na página atual
- 6.7. Criando as primeiras Features
- 6.8. Feature UserTopTags
- 6.9. Feature UserEarnings
- 6.10. Adicionando espaçamento no final da página
- 6.11. Criando a rota de lista de editores
- 6.12. Feature EditorsList
- 6.13. Criando o formulário de post
- 6.14. Fazendo o contador de palavras funcional
- 6.15. Página 404
- 6.16. Criando componente de confirmação
- 6.17. Replicado a lógica do confirm no Info
- 6.18. Transformando um método em uma macrotask (event loop)
- 6.19. Estilizando um componente de uma biblioteca externa
- 6.20. Desafio - Grid do perfil do editor
- 6.21. Escondendo dados sensíveis do usuário
- 6.22. Blindando a view com ErrorBoundary

7. O Docker que o front-end precisa saber

- 7.1. Introdução ao módulo
- 7.2. Introdução ao Docker
- 7.3. Instalando o Docker no Windows
- 7.4. Instalando o Docker no Linux
- 7.5. O que são Imagens
- 7.6. Criando um Container
- 7.7. Criando um Dockerfile
- 7.8. Como transformar uma API REST em um Container
- 7.9. O que são Volumes
- 7.10. Rede no Docker
- 7.11. O que é o Docker Compose
- 7.12. Removendo dados não utilizados pelo Docker

8. Interligando a SPA com a API

- 8.1. Introdução ao módulo
- 8.2. Front-end vs Back-end (e requisições HTTP)
- 8.3. Requisições HTTP (verbos, uri, headers e body)
- 8.4. O retorno das requisições HTTP (status code)
- 8.5. Subindo a infra com Docker
- 8.6. O que é OpenAPI
- 8.7. Enviando uma requisição HTTP com fetch
- 8.8. Alterando propriedades da requisição
- 8.9. Como o fetch lida com status code
- 8.10. Por que o Axios é melhor que o fetch
- 8.11. Services Layer Pattern

ALGAWORKS BUSINESS

- 8.12. Gerando interfaces TypeScript automaticamente com OpenAPI
- 8.13. Criando a classe de Serviço
- 8.14. Criando o primeiro serviço
- 8.15. Enviando dados (método POST) com axios
- 8.16. Lidando com parâmetros da API
- 8.17. A Developer Experience do SDK
- 8.18. Upload de arquivos em cloud
- 8.19. Criando FileService
- 8.20. Enviando o arquivo para o Storage
- 8.21. Abstraindo a lógica do upload
- 8.22. Implementando o cadastro de posts
- 8.23. Fazendo a lista de editores funcionar
- 8.24. O primeiro contato com manipulação de datas
- 8.25. Perfil de editor
- 8.26. Top 3 Tags
- 8.27. Ganhos do usuário
- 8.28. Transformando dados para o ChartJs
- 8.29. Trocando de usuário na API
- 8.30. Buscando dados paginados da API
- 8.31. Resolvendo pequenos erros de depreciação
- 8.32. Aplicando error boundaries
- 8.33. Limitações do error boundary
- 8.34. Criando um HOC de Boundary
- 8.35. Adicionando Skeleton na Interface
- 8.36. Criando um Loading
- 8.37. Fazendo o Loading funcionar
- 8.38. Desafio - Loading animado com blur
- 8.39. Prevenindo erros de passarem em branco com onUnhandledRejection
- 8.40. Paginação Server-side vs Client-side
- 8.41. Aplicando paginação no react-table
- 8.42. Paginando no servidor
- 8.43. React Paginate
- 8.44. Desafio - Criar modal de Preview de Post
- 8.45. Renderizando markdown
- 8.46. Desafio - Layout do Post
- 8.47. Recuperando post da API
- 8.48. Abrindo links em uma nova aba
- 8.49. Estilizando o título do post
- 8.50. Upload de imagem no post
- 8.51. Desabilitando botões por status do post
- 8.52. Publicando um post
- 8.53. Melhorando a experiência do cadastro de post
- 8.54. O problema do BrowserRouter
- 8.55. Edição do post

9. Criando e publicando um SDK

- 9.1. Introdução ao módulo
- 9.2. O que é um SDK?
- 9.3. Inicializando o SDK
- 9.4. Versionamento Semântico
- 9.5. Publicando o SDK
- 9.6. Instalando o SDK no CMS
- 9.7. A importância do prepublish

- 9.8. Implementando os primeiros serviços
- 9.9. Desafio - Serviço de Pagamentos
- 9.10. Desafio - Serviço de Fluxo de Caixa
- 9.11. Desafio - Finalizar o serviço de Usuários
- 9.12. Desafio - Finaliza o serviço de Posts
- 9.13. Content-Type personalizado
- 9.14. Publicando a versão final do SDK com Types
- 9.15. Mapeando erros da API
- 9.16. Identificando os tipos de erro
- 9.17. Substituindo o SDK interno

10. Gerenciamento de Estado Global

- 10.1. Introdução ao módulo
- 10.2. Introdução ao Flux
- 10.3. O que é o Redux
- 10.4. Instalando os pacotes necessários
- 10.5. Configurando a store raiz
- 10.6. Criando o primeiro slice
- 10.7. Redux DevTools
- 10.8. Criando o primeiro reducer
- 10.9. Criando a primeira action
- 10.10. Disparando uma ação
- 10.11. Acessando a store dentro de um componente
- 10.12. Estado global vs Estado local
- 10.13. As Thunks
- 10.14. Reagindo às Thunks
- 10.15. isFulfilled, isPending e isRejected

- 10.16. Reduzindo boilerplate com createReducer
- 10.17. Abstraindo o Redux com Hooks
- 10.18. Evitando loops infinitos nos Hooks
- 10.19. Migrando uma feature para o Redux
- 10.20. Nem sempre vale a pena usar o Redux
- 10.21. Desafio - Conectar o PostList no Redux
- 10.22. Desafio - Migrar features para os Hooks
- 10.23. Não refatorar pode ser o melhor caminho
- 10.24. Paramos por aqui

11. Server-Side Rendering com Next.js

- 11.1. Introdução ao módulo
- 11.2. Briefing do projeto
- 11.3. O que é SSR
- 11.4. Como funciona o SSR com Next
- 11.5. Iniciando um projeto com Next CLI
- 11.6. A estrutura gerada pelo projeto
- 11.7. Entendendo o arquivo index.ts
- 11.8. Páginas vs Componentes
- 11.9. Styled Components no Next
- 11.10. Criando o tema
- 11.11. Criando estilos globais
- 11.12. Criando o Layout
- 11.13. Convertendo a logo em um componente
- 11.14. Contendo o conteúdo da página
- 11.15. Credits no Footer
- 11.16. Usando o Link no NavBar

ALGAWORKS BUSINESS

- 11.17. Post em destaque
- 11.18. Fallback no avatar
- 11.19. Background com transparência no CSS
- 11.20. Adicionando um link no post de destaque
- 11.21. Responsividade no Post em destaque
- 11.22. `getServerSideProps` vs `useEffect`
- 11.23. Recuperando parâmetros da Query String
- 11.24. Validando parâmetros
- 11.25. Listando os posts
- 11.26. Criando a base do PostCard
- 11.27. Adicionando animação
- 11.28. Deixando a lista responsiva
- 11.29. React Paginate com SSR
- 11.30. Estilizando a paginação com Pseudo Elementos do CSS
- 11.31. Parâmetros nas rotas
- 11.32. Introdução à tratativa de erros com Next
- 11.33. Recebendo informações do erro na página
- 11.34. Reutilizando a lógica de renderização de erro
- 11.35. Componente Error do next
- 11.36. Identificando erros com `instanceof`
- 11.37. Página de 404 personalizada (com ilustrações)
- 11.38. Adicionando o slug na URL
- 11.39. Corrigindo o Slug
- 11.40. URL Canônica
- 11.41. Desafio - PostHeader
- 11.42. Formatando datas com SSR
- 11.43. Renderizando post em Markdown
- 11.44. Instalando plugins no Markdown

- 11.45. Syntax Highlighting com Remark
- 11.46. Adicionando Open Graph no artigo
- 11.47. Corrigindo o Code
- 11.48. Adicionando o Disqus
- 11.49. Página de Erro 500
- 11.50. Barra de progresso
- 11.51. Definindo o page como parâmetro opcional
- 11.52. Header responsivo
- 11.53. Header fixo

12. Conhecendo o Ant Design

- 12.1. Introdução ao módulo
- 12.2. O que é o Ant Design
- 12.3. Ant Design vs Material UI
- 12.4. Instalando e configurando o Ant Design
- 12.5. Limpando o projeto
- 12.6. Configurando o Prettier
- 12.7. Introdução ao Grid (Row e Col)
- 12.8. Entendendo a documentação (+Row)
- 12.9. Responsividade com Breakpoints
- 12.10. Tipografia
- 12.11. Adicionando e entendendo o Layout
- 12.12. Introdução ao Table
- 12.13. Introdução ao Input
- 12.14. Introdução ao Form

13. Criando a base do Admin

- 13.1. Introdução ao módulo
- 13.2. Briefing do Admin
- 13.3. Protótipo de baixa fidelidade (Wireframe)
- 13.4. Criando e Limpando o projeto com CRA
- 13.5. Instalando o Ant Design
- 13.6. Configurando o Redux no Projeto
- 13.7. Instalando o SDK
- 13.8. Layouts do Ant Design
- 13.9. Descentralizando o Layout
- 13.10. Instalando a biblioteca de gráficos
- 13.11. Transformando os dados do gráfico
- 13.12. Configurando o AreaChart
- 13.13. Configurando as legendas do gráfico
- 13.14. Configurando a label do eixo horizontal
- 13.15. Configurando os Tooltips no gráfico
- 13.16. Desabilitando o eixo vertical no gráfico
- 13.17. Definindo o tamanho do gráfico
- 13.18. Últimos posts (componente Card)
- 13.19. Espaçamento entre Rows (componente Space)
- 13.20. Responsividade no Layout
- 13.21. Impedindo "shrink" no conteúdo da página
- 13.22. Criando o menu de navegação
- 13.23. Criando a primeira rota
- 13.24. Criando as rotas base
- 13.25. Acessando as rotas pelo menu lateral
- 13.26. "Abrir em uma nova guia" no menu

- 13.27. Localizando o sidebar ao carregar a aplicação
- 13.28. Adicionando a logo no header
- 13.29. Configurando o CRACO no projeto
- 13.30. Less, tema escuro e variáveis
- 13.31. Todas as variáveis do Ant Design
- 13.32. Delimitando e centralizando o layout

14. Módulo de usuários do Admin

- 14.1. Tabela de usuários
- 14.2. Customizando renderização das colunas da tabela
- 14.3. Recuperando dados além da coluna
- 14.4. Impedindo as tabelas de quebrarem
- 14.5. Definindo uma largura para a coluna
- 14.6. Usuários no Redux
- 14.7. Alterando o status do usuário no Redux
- 14.8. Acessando com o perfil de gerente
- 14.9. Remapeando dados locais ao disparar uma action
- 14.10. O dispatch retorna uma Promise
- 14.11. Filtro de busca personalizado e reutilizável
- 14.12. Controlando loading da tabela
- 14.13. Paginação local
- 14.14. Tabela responsiva com Scroll
- 14.15. Propriedade responsive
- 14.16. Renderizando cards na tabela (mobile)
- 14.17. Resolvendo erros no console
- 14.18. Iniciando o formulário de usuário
- 14.19. Componente de abas (Tabs)

ALGAWORKS BUSINESS

- 14.20. Dados pessoais
- 14.21. Substituindo diretivas ngFor e vFor com Array fill map
- 14.22. Desafio - Dados bancários
- 14.23. Fazendo o upload do avatar
- 14.24. Recortando e redimensionando imagens no front-end
- 14.25. Corrigindo uns bugs no upload
- 14.26. Montando o objeto do formulário
- 14.27. Forçando a renderização de uma aba
- 14.28. Definindo os campos como obrigatórios
- 14.29. Identificando erros em abas com Array reduce
- 14.30. Otimizando o algoritmo de busca de erros
- 14.31. Controlando as abas por meio de estado
- 14.32. Controlando o estado do formulário
- 14.33. Tentando cadastrar o usuário na API
- 14.34. Remapeando os erros com regex
- 14.35. Definindo máximo e mínimo de caracteres
- 14.36. Validando com enum
- 14.37. Validadores personalizados
- 14.38. Aplicando máscara nos inputs
- 14.39. Desformatando valores antes de enviar para a API
- 14.40. Criando DTOs para enviar dados
- 14.41. Prevenindo erros na rede
- 14.42. Capturando erros de forma global com onUnhandledRejection
- 14.43. Tratando erros do Redux
- 14.44. Observando actions com middlewares
- 14.45. Validando o cadastro do usuário
- 14.46. O Bug do Switch
- 14.47. Ordenando na tabela
- 14.48. Recebendo um usuário existente no formulário
- 14.49. Transformando datas em objetos Moment
- 14.50. Recebendo o avatar como prop
- 14.51. Criando a funcionalidade de edição
- 14.52. Ação para a página de edição de usuários
- 14.53. Recuperando o usuário para edição na URL
- 14.54. Interface alternativa para recurso não encontrado
- 14.55. Desafio - Label dinâmica no botão do formulário
- 14.56. Desafio - Formulário responsivo
- 14.57. Detalhes do usuário
- 14.58. Skills do usuário
- 14.59. Descriptions com uma coluna
- 14.60. Responsividade com hook useBreakpoint
- 14.61. Ação de editar usuário
- 14.62. Dupla confirmação com Popconfirm
- 14.63. Desafio - Lista de posts
- 14.64. Impedindo múltiplos cliques ao cadastrar usuário
- 14.65. Criando o input monetário
- 14.66. Desafio - Componente de não encontrado
- 14.67. Desafio - usePageTitle
- 14.68. Paginando do lado do servidor
- 14.69. Exibindo de forma condicional os elementos do formulário
- 14.70. Formatando o telefone
- 14.71. z-index nas colunas fixas
- 14.72. Definindo o estado inicial em caso de edições de usuários
- 14.73. Corrigindo o Initial Value do CurrencyInput
- 14.74. Renderizando skills e posts de forma condicional

14.75. Revisando o módulo de usuários

15. Módulo de pagamentos do Admin

- 15.1. Tabela de pagamentos
- 15.2. Ações de pagamentos
- 15.3. Seleção de elementos na tabela
- 15.4. Corrigindo um endpoint no SDK
- 15.5. Filtro de pagamentos por mês
- 15.6. Traduzindo o Ant Design inteiro
- 15.7. Responsividade na lista de agendamentos
- 15.8. Desabilitando o Popconfirm
- 15.9. Abstraindo o Popconfirm
- 15.10. Atalho para perfil do usuário
- 15.11. Paginação e Ordenação Server Side
- 15.12. Layout base do detalhamento de pagamento
- 15.13. Segregando o Detalhamento em Features
- 15.14. Desafio - Segregar posts e bônus
- 15.15. Responsividade "freestyle"
- 15.16. Trigger do menu no canto
- 15.17. Estado de carregamento
- 15.18. Desafio - Implementar busca com parâmetro no pagamento
- 15.19. Imprimindo o relatório da página
- 15.20. Desafio - Botão de aprovação
- 15.21. A ordem das rotas importa
- 15.22. A base do cadastro de pagamento
- 15.23. Busca com acentos e case no Select
- 15.24. Filtrando apenas os usuários

- 15.25. Desabilitando datas do Date Picker
- 15.26. Dica para montar objetos complexos
- 15.27. Campos dinâmicos
- 15.28. Corrigindo o campo de bônus
- 15.29. Desafio - Layout da Previsualização do pagamento
- 15.30. Identificando mudanças em campos específicos
- 15.31. Evitando requisições desnecessárias com debounce
- 15.32. Recuperando a prévia do pagamento da API
- 15.33. Corrigindo o agendamento
- 15.34. Limpando a prévia em certos casos
- 15.35. Desafio - Componente alternativo para prévia de pagamento
- 15.36. Exibindo erro no componente alternativo
- 15.37. Estado de Loading
- 15.38. Buscando editores na API
- 15.39. Implementando o cadastro
- 15.40. Aprovando pagamentos em batch
- 15.41. Migrando a solução para o Flux
- 15.42. Colhendo os frutos do Flux
- 15.43. Limpando a seleção
- 15.44. Desafio - Aprovação individual e remoção de agendamentos

16. Módulo de fluxo de caixa do Admin

- 16.1. Lista de entradas
- 16.2. Filtrando os dados por mês
- 16.3. Controlando estado de seleção pela View
- 16.4. Feature de remoção em batch
- 16.5. Criando os Slices

- 16.6. Convertendo o hook useCashFlow para o Redux
- 16.7. Base do gerenciamento de categorias
- 16.8. Criando o slice de categorias (+ dica TodoTree)
- 16.9. Validando os filtros
- 16.10. Formulário de cadastro de categoria
- 16.11. Cadastro de categoria
- 16.12. dispatch().unwrap()
- 16.13. Removendo categorias
- 16.14. Desafio - Atualizar categorias com Loading
- 16.15. Estruturando o formulário de despesa
- 16.16. Criando o objeto de cadastro
- 16.17. Listando categorias
- 16.18. Finalizando o DTO do lançamento
- 16.19. Cadastro dinâmico
- 16.20. Tratando erros no Redux com RejectWithValue
- 16.21. Desabilitando datas inválidas
- 16.22. Recuperando entrada existente para atualizar
- 16.23. Finalizando a edição de despesa
- 16.24. Desafio - Remover entrada individualmente
- 16.25. Renderizando detalhes da entrada
- 16.26. Verificando atualizações no registro
- 16.27. Combinando filtros na Query String
- 16.28. Mostrando o mês correto no título da página
- 16.29. Traduzindo o módulo de CRUD
- 16.30. Desafio - Responsividade

17. Blindando a aplicação (Segurança)

- 17.1. Introdução ao módulo de segurança
- 17.2. Stateful vs Stateless Authentication
- 17.3. OAuth 2.0
- 17.4. JWT
- 17.5. Authorization Code + PKCE
- 17.6. Habilitando a segurança na API
- 17.7. Criando o Authorization Service
- 17.8. Enviando para a tela de login
- 17.9. Primeiro token de acesso
- 17.10. Adicionando token de acesso nas requisições
- 17.11. Renovando o token
- 17.12. E quando o refresh token vence?
- 17.13. Um pouco mais sobre JWT
- 17.14. Decodificando um JWT
- 17.15. UI alternativa para erros de permissão
- 17.16. UI alternativa para erros de permissão do Redux
- 17.17. Desafio - UI alternativa
- 17.18. Buscando dados do usuário
- 17.19. Hook useAuth
- 17.20. Dropdown no perfil
- 17.21. Logout programático + Ver perfil
- 17.22. Resolvendo o bug do usuário
- 17.23. Desabilitando funções por permissões
- 17.24. Desabilitando campos com base em permissões
- 17.25. Corrigindo bug no cadastro

- 17.26. Desabilitando itens com base em perfil (e não em permissões)
- 17.27. Desafio - Desabilitar funções diversas
- 17.28. Breadcrumb
- 17.29. Desafio - Nome na home
- 17.30. Detalhes - Gerenciamento de categorias
- 17.31. Detalhes - Ações do usuário
- 17.32. Detalhes - Menu com Drawer
- 17.33. Detalhes - Pre-loading
- 17.34. Quando fazer logout e quando fazer login?
- 17.35. Um sintoma da falta de testes
- 17.36. Repassando o fluxo de autenticação para o CMS
- 17.37. Session Controller
- 17.38. Detalhamento do usuário logado
- 17.39. Acessando posts no blog por meio do CMS
- 17.40. Gerando um token com escopo limitado
- 17.41. Usando o token com escopo limitado
- 17.42. Bloqueando acesso ao sistema com base no perfil

APLICAÇÕES WEB COM JAVASERVER FACES

Desenvolvimento Web com JSF 2

1. Aplicações web com Java

- 1.1. Introdução ao curso de JSF
- 1.2. Introdução ao desenvolvimento web
- 1.3. Containers Java EE
- 1.4. Instalando o Tomcat
- 1.5. Exercícios: instalação do Tomcat
- 1.6. Instalando e configurando o Eclipse
- 1.7. Exercícios: instalação e configuração do Eclipse
- 1.8. Uma aplicação Java web simples
- 1.9. Importando um projeto do Github no Eclipse
- 1.10. Distribuindo aplicações em WAR
- 1.11. Administrando o Apache Tomcat
- 1.12. Exercícios: aplicação web simples com o Eclipse e Tomcat

2. Desenvolvimento com JavaServer Faces

- 2.1. O que é JSF?
- 2.2. Baixando uma implementação JSF

- 2.3. Codificando o primeiro projeto
- 2.4. O arquivo web.xml
- 2.5. Managed beans
- 2.6. Exercício: primeiro projeto em JSF
- 2.7. Backing beans
- 2.8. Escopos de aplicação e sessão
- 2.9. Outros escopos de managed beans
- 2.10. Exercício: managed beans e seus escopos
- 2.11. Usando navegação implícita
- 2.12. Manipulando eventos de ação
- 2.13. Manipulando eventos de mudança de valor
- 2.14. Exercício: navegação e eventos
- 2.15. Ciclo de vida

3. Principais componentes

- 3.1. Atributos comuns de componentes
- 3.2. Entradas, saídas de texto e imagens
- 3.3. Menus, caixas de listagem e itens de seleção
- 3.4. Campos de checagem e botões radio
- 3.5. Botões e links
- 3.6. Painéis
- 3.7. Mensagens
- 3.8. Tabelas de dados
- 3.9. Componentes dentro de células
- 3.10. Aplicando estilos em tabelas
- 3.11. Arquivos JavaScript e CSS
- 3.12. Exercícios: usando componentes e aplicando estilos

- 3.13. Projeto do curso: prototipando tela de consulta de lançamento
- 3.14. Projeto do curso: prototipando tela de novo lançamento
- 3.15. Exercícios: prototipando telas do projeto do curso

4. Conversão e validação

- 4.1. Conversores de números e datas
- 4.2. Customizando mensagens de erro de conversão
- 4.3. Exercício: usando conversores
- 4.4. Usando validadores
- 4.5. Customizando mensagens de erro de validação
- 4.6. Atributo immediate
- 4.7. Exercício: usando validadores
- 4.8. Criando conversores personalizados
- 4.9. Criando validadores personalizados
- 4.10. Exercício: criando conversores e validadores
- 4.11. Projeto do curso: usando conversores e validadores
- 4.12. Projeto do curso: conversor personalizado
- 4.13. Projeto do curso: validador de data futura
- 4.14. Projeto do curso: validador condicional
- 4.15. Exercício: usando conversores e validadores no projeto do curso

5. Persistência de dados

- 5.1. Preparando um banco de dados MySQL
- 5.2. Conhecendo e configurando JPA 2 com Hibernate
- 5.3. Mapeamento objeto-relacional

- 5.4. Testando o Hibernate
- 5.5. Carregando menu de pessoas do banco de dados
- 5.6. Integrando as telas com Hibernate
- 5.7. Exclusão de lançamentos do banco de dados
- 5.8. Transações e o pattern Open Session in View
- 5.9. Pattern Repository
- 5.10. Implementando regras de negócio
- 5.11. Exercício: implementando o pattern repository e a camada de regras de negócio

6. JavaServer Faces Avançado

- 6.1. Suporte ao método GET
- 6.2. Regras de navegação explícitas
- 6.3. Aplicações JSF com AJAX
- 6.4. Exercício: método GET e AJAX
- 6.5. Template de páginas com Facelets
- 6.6. Criando componentes customizados
- 6.7. Exercício: template e componentes customizados
- 6.8. Internacionalização de sistemas
- 6.9. Segurança da aplicação com JAAS
- 6.10. Página 403, proteção de componentes e MD5
- 6.11. Exercício: internacionalização e segurança da aplicação

7. Colocando em produção

- 7.1. Preparando o ambiente Java em um servidor cloud
- 7.2. Fazendo deploy da aplicação na nuvem

- 8. Migrando para Java EE 7
- 8.1. Introdução ao Java EE 7
- 8.2. Rodando o projeto no Tomcat 8
- 8.3. Configurando o JSF 2.2
- 8.4. Novos namespaces do JSF 2.2
- 8.5. Navegação explícita (from-view-id requerido)
- 8.6. Componente ViewAction
- 8.7. HTML5 Friendly Markup - Atributos Pass-through
- 8.8. HTML5 Friendly Markup - Elementos Pass-through
- 8.9. Resource Library Contracts
- 8.10. Upload de arquivos com FileUpload
- 8.11. Enviando arquivos via Ajax e direto para o banco de dados
- 8.12. Servindo arquivos para download com JSF
- 8.13. Atualizando para o Hibernate 4.3
- 8.14. Conclusão e próximos passos

Sistemas Comerciais Java EE com CDI, JPA e PrimeFaces

1. Introdução

- 1.1. Introdução ao curso
- 1.2. Instalando e configurando o Eclipse
- 1.3. Instalando o Apache Tomcat
- 1.4. Iniciando o Apache Tomcat dentro do Eclipse
- 1.5. Introdução ao Maven
- 1.6. Instalando o plugin do Maven no Eclipse
- 1.7. Criando um projeto web no Eclipse com Maven
- 1.8. Gerando arquivo WAR em um projeto Maven
- 1.9. Baixando os exemplos do GitHub e importando no Eclipse
- 1.10. Introdução ao PrimeFaces
- 1.11. Começando com PrimeFaces
- 1.12. Para quem usa NetBeans: criando um projeto com PrimeFaces

2. Formulários e Ajax com PrimeFaces

- 2.1. PanelGrid, InputText, OutputLabel e CommandButton
- 2.2. Ajax e renderização parcial
- 2.3. Processamento parcial
- 2.4. Submissão parcial
- 2.5. Notificações com AjaxStatus

- 2.6. Entrada de senhas com Password
- 2.7. Entrada de textos com InputTextarea
- 2.8. Entrada de data e hora com Calendar
- 2.9. Caixa de listagem com SelectOneListbox
- 2.10. Menu de seleção com SelectOneMenu
- 2.11. SelectOneMenu com conteúdo customizado e filtro
- 2.12. Menus de seleção dependentes com SelectOneMenu e Ajax
- 2.13. Botão de rádio com SelectOneRadio
- 2.14. Caixa de checagem múltipla com SelectManyCheckbox
- 2.15. Campo de autossugestão com AutoComplete
- 2.16. AutoComplete com suporte a POJO
- 2.17. Máscara de entrada com InputMask
- 2.18. Caixa de checagem com SelectBooleanCheckbox
- 2.19. Exercício: formulários com PrimeFaces

3. Prototipação com formulários

- 3.1. Criando o projeto do curso com Maven
- 3.2. Criando o template com Facelets
- 3.3. Prototipando a página de login
- 3.4. Prototipando o cadastro de produto
- 3.5. Adicionando o componente AjaxStatus no layout padrão
- 3.6. Configurando máscara de dinheiro com jQuery
- 3.7. Desafio: prototipando o cadastro de cliente
- 3.8. Desafio: prototipando o cadastro de usuário

4. Exibindo painéis e dados com PrimeFaces

- 4.1. Painel com abas com TabView
- 4.2. TabView dinâmica
- 4.3. Tabela de dados com DataTable
- 4.4. Ordenando dados da DataTable por coluna
- 4.5. Paginação de dados com DataTable
- 4.6. Exercício: painéis e dados com PrimeFaces

5. Prototipação com painéis e dados

- 5.1. Prototipando a pesquisa de produtos
- 5.2. Prototipando a pesquisa de pedidos
- 5.3. Prototipando o cadastro de pedido
- 5.4. Desafio: prototipando pesquisa de clientes
- 5.5. Desafio: prototipando pesquisa de usuários
- 5.6. Desafio: prototipando listagem de endereços de clientes
- 5.7. Desafio: prototipando inclusão de usuário em grupos

6. Menus, mensagens e diálogos com PrimeFaces

- 6.1. Barra de menu com Menubar
- 6.2. Mensagens com Messages e Growl
- 6.3. Diálogo suspenso com Dialog
- 6.4. Diálogo de confirmação com ConfirmDialog
- 6.5. Desafio: diálogos e mensagens

7. Prototipação com menus e diálogos

- 7.1. Incluindo um menu no sistema de pedidos
- 7.2. Incluindo diálogo de confirmação de exclusão de produto
- 7.3. Desafio: ajustando a barra de menu
- 7.4. Desafio: prototipando inclusão de endereços de clientes
- 7.5. Desafio: incluindo diálogos de confirmação

8. Injeção de dependências com CDI

- 8.1. O que é injeção de dependências?
- 8.2. A especificação CDI e a implementação Weld
- 8.3. Configurando um projeto com JSF e CDI
- 8.4. Escopos de beans
- 8.5. Pontos de injeção
- 8.6. Qualificadores
- 8.7. Métodos produtores
- 8.8. Usando o `@ViewScoped` com CDI
- 8.9. Desafio: projeto com JSF e CDI

9. Tratamento de exceções e logging

- 9.1. Tratando a exceção `ViewExpiredException`
- 9.2. Tratando outras exceções
- 9.3. Logging de mensagens e erros com Log4J

10. Persistência de dados com JPA 2 e Hibernate

- 10.1. O que é ORM, JPA e Hibernate?
- 10.2. Configurando um projeto com JPA e Hibernate
- 10.3. Criando entidades do cadastro de clientes
- 10.4. Desafio: criando entidades do cadastro de usuários
- 10.5. Desafio: criando entidades do cadastro de produtos
- 10.6. Criando entidades do pedido de venda
- 10.7. Mapeando entidades do cadastro de clientes
- 10.8. Detalhes físicos no mapeamento do cadastro de clientes
- 10.9. Desafio: mapeando entidades do cadastro de usuários
- 10.10. Desafio: mapeando entidades do cadastro de produtos
- 10.11. Mapeando entidades do pedido de venda

11. Validação do modelo com Bean Validation

- 11.1. Introdução ao Bean Validation e Hibernate Validator
- 11.2. Configurando Bean Validation
- 11.3. Adicionando restrições no cadastro de produto
- 11.4. Adicionando restrições no pedido
- 11.5. Desafio: adicionando restrição no modelo
- 11.6. Mensagens em português e com label do campo
- 11.7. Customizando mensagens de validação
- 11.8. Compondo novas restrições

12. Integrando páginas, serviços e repositórios

- 12.1. Criando um produtor CDI para injetar EntityManager
- 12.2. Implementando o repositório de categorias
- 12.3. Listener preRenderView chamado muitas vezes
- 12.4. Criando um conversor de categorias
- 12.5. Combo boxes dependentes de categorias e subcategorias
- 12.6. Implementando o serviço de cadastro de produto
- 12.7. Controlando transações em beans CDI
- 12.8. Implementando a pesquisa de produtos
- 12.9. Implementando a edição de produtos
- 12.10. Implementando a exclusão de produtos
- 12.11. Desafio: cadastro de usuários
- 12.12. Desafio: pesquisa de usuários
- 12.13. Desafio: edição e exclusão de usuários
- 12.14. Desafio: cadastro de clientes
- 12.15. Desafio: pesquisa de clientes
- 12.16. Desafio: edição e exclusão de clientes

13. Página mestre-detalle: cadastro de pedidos

- 13.1. Implementando a pesquisa de pedidos
- 13.2. Implementando o cadastro de pedidos sem itens
- 13.3. Implementando a edição de pedidos
- 13.4. Calculando valores da capa do pedido

- 13.5. Adicionando itens ao pedido
- 13.6. Atualizando e removendo itens do pedido
- 13.7. Salvando os itens do pedido
- 13.8. Alertando a falta de produtos no estoque
- 13.9. Emitindo pedidos
- 13.10. Cancelando pedidos
- 13.11. Controlando status de pedidos
- 13.12. Desafio: inclusão de endereços de clientes

14. Envio de e-mail com JavaMail e CDI

- 14.1. Instalando o Simple-Mail no repositório local do Maven
- 14.2. Configurando o projeto para envio de e-mail com CDI
- 14.3. Enviando e-mail com dados do pedido
- 14.4. Template de e-mail com Apache Velocity
- 14.5. Serviços profissionais para envio de e-mails
- 14.6. Desafio: enviando e-mail

15. Segurança da aplicação com Spring Security

- 15.1. Introdução à autenticação e autorização
- 15.2. Configurando o Spring Security no projeto
- 15.3. Controlando acesso às páginas
- 15.4. Criando um provedor de autenticação customizado
- 15.5. Exibindo o nome do usuário logado
- 15.6. Criando uma página de login customizada
- 15.7. Resolvendo o problema com requisição Ajax

- 15.8. Protegendo componentes
- 15.9. Desafio: protegendo páginas e componentes

16. Gráficos com PrimeFaces

- 16.1. Incluindo um gráfico de linhas com dados aleatórios
- 16.2. Criando a consulta para o gráfico de linhas
- 16.3. Populando o gráfico com dados dinâmicos
- 16.4. Desafio: gráfico de pizza

17. Relatórios com JasperReports e iReport

- 17.1. Introdução ao JasperReports e iReport
- 17.2. Criando um relatório de pedidos emitidos
- 17.3. Melhorando a formatação do relatório
- 17.4. Chamando o relatório de uma página JSF
- 17.5. Desafio: criando um novo relatório

18. Fazendo deploy na nuvem da Amazon AWS

- 18.1. Criando uma instância no Amazon EC2
- 18.2. Criando uma instância de MySQL no Amazon RDS
- 18.3. Instalando o JDK e Tomcat no servidor de produção
- 18.4. Fazendo deploy da aplicação
- 18.5. Testando o sistema na nuvem
- 18.6. Conclusão e próximos passos

19. Apêndice: Migrando para Java EE 7

- 19.1. Introdução ao Java EE 7
- 19.2. Atualizando as bibliotecas do projeto
- 19.3. Migrando para o Tomcat 8
- 19.4. Fazendo o projeto rodar depois das atualizações
- 19.5. Resolvendo o erro no gráfico do PrimeFaces
- 19.6. Resolvendo o problema com diálogos que não abrem
- 19.7. Namespaces do Java EE 7
- 19.8. Usando DOCTYPE do HTML5
- 19.9. Nova anotação @ViewScoped para beans CDI

20. Apêndice: Mais recursos do PrimeFaces

- 20.1. Validando entradas em client-side
- 20.2. Customizando mensagens de validação client-side
- 20.3. Estendendo validação client-side com JSF
- 20.4. Usando Metadata na validação client-side
- 20.5. Estendendo validação client-side com Bean Validation
- 20.6. Configurando validação client-side com anotações terceiras
- 20.7. Implementando conversor client-side para Categoria
- 20.8. Hackeando o código de validação client-side do PrimeFaces
- 20.9. Abrindo páginas externas em diálogos com Dialog Framework
- 20.10. Implementando diálogo para seleção de clientes
- 20.11. Exception Handler do PrimeFaces
- 20.12. Controlando o foco de formulários
- 20.13. Exportando para Excel com DataExporter
- 20.14. Carregamento lazy em DataTable

- 20.15. Usando o tema do Bootstrap
- 20.16. Injeção de beans CDI em conversores JSF
- 20.17. Componente ViewAction
- 20.18. Configurando um pool de conexões com C3P0
- 20.19. Relatório com JasperSoft Studio
- 20.20. Escopo ConversationScoped

21. PrimeFaces 6, Spring Security 4, Hibernate 5 e Log4j 2

- 21.1. Atualizando para PrimeFaces 6
- 21.2. Atualizando para Spring Security 4 com configuração programática
- 21.3. Atualizando para Log4j 2
- 21.4. Atualizando para Hibernate 5
- 21.5. Criteria do Hibernate Depreciado: Usando Criteria API do JPA
- 21.6. Desafio: Usando Criteria API do JPA

PrimeFaces Responsivo

1. Introdução

- 1.1. Introdução ao workshop
- 1.2. O que é Responsive Web Design?
- 1.3. PrimeFaces é responsivo?
- 1.4. Apresentando o projeto
- 1.5. Ambiente de desenvolvimento do projeto

2. Layout das páginas

- 2.1. Meta tag viewport
- 2.2. Layout fixo
- 2.3. Layout fluido
- 2.4. Layout responsivo e media queries
- 2.5. Sistema de Grid CSS do PrimeFaces
- 2.6. Criando o topo
- 2.7. Criando a barra lateral
- 2.8. Criando a área de conteúdo
- 2.9. Intercambiando a barra lateral
- 2.10. Criando o menu do sistema
- 2.11. Criando o arquivo de template

3. Componentes responsivos

- 3.1. DataTable responsiva com prioridade de colunas

- 3.2. DataTable responsiva com reflow
- 3.3. Configurando o tema do Bootstrap
- 3.4. TabView responsivo
- 3.5. PanelGrid responsivo e componentes fluidos (ui-fluid)
- 3.6. Dialog responsivo

4. Finalizando o projeto

- 4.1. Adicionando endereços
- 4.2. Adicionando clientes
- 4.3. Editando clientes
- 5. Layouts e temas premium do PrimeFaces
 - 5.1. Introdução aos layouts e temas
 - 5.2. Usando o layout
 - 5.3. Configurando o tema
 - 5.4. Conclusão

APLICAÇÕES COM SPRING FRAMEWORK

Explorando a Linguagem JavaScript

1. Introdução

- 1.1. Introdução ao workshop
- 1.2. Como usar o suporte
- 1.3. Introdução ao JavaScript
- 1.4. Instalando o Node.js no Mac
- 1.5. Instalando o Node.js no Windows
- 1.6. Rodando JavaScript no Sublime Text no Mac
- 1.7. Rodando JavaScript no Sublime Text no Windows

2. Fundamentos do JavaScript

- 2.1. Variáveis e hoisting
- 2.2. Tipagem dinâmica
- 2.3. Tipo Number
- 2.4. Tipo String
- 2.5. Tipo Boolean

- 2.6. O operador typeof
- 2.7. Operadores aritméticos
- 2.8. Operadores de comparação
- 2.9. Operadores lógicos
- 2.10. Estrutura de controle if, else if, else
- 2.11. Operador ternário
- 2.12. Estrutura de controle for
- 2.13. Estrutura de controle while
- 2.14. Valores null e undefined

3. Funções

- 3.1. Introdução a funções
- 3.2. Alert e console.log
- 3.3. Funções matemáticas
- 3.4. Criando funções
- 3.5. Escopo de função e global
- 3.6. Closures

4. Introdução a objetos

- 4.1. Introdução a objetos
- 4.2. Criando objetos
- 4.3. Objetos dentro de objetos
- 4.4. Apagando propriedades do objeto
- 4.5. Iterando sobre propriedades do objeto
- 4.6. Comparando objetos

5. Arrays

- 5.1. Introdução a arrays
- 5.2. Criando arrays
- 5.3. Array vs Object
- 5.4. Adicionando e removendo elementos do array
- 5.5. Iterando nos elementos com forEach
- 5.6. Funções toString() e join()
- 5.7. Elementos do array
- 5.8. Mais da API de arrays

6. JavaScript no Browser

- 6.1. Conhecendo o Developer Tools
- 6.2. Debug com o Developer Tools
- 6.3. Boas práticas
- 6.4. Objeto window
- 6.5. CDN vs local hosting

7. jQuery

- 7.1. Introdução ao jQuery
- 7.2. Seletores
- 7.3. CSS
- 7.4. Introdução ao HTTP
- 7.5. Ajax e promises
- 7.6. Manipulação do DOM
- 7.7. Plugins jQuery

8. Trabalhando com eventos

- 8.1. Introdução a eventos
- 8.2. Eventos de manipulação do DOM
- 8.3. Disparando eventos
- 8.4. Temporizadores

9. Funções e objetos

- 9.1. Entendendo o protótipo do objeto
- 9.2. Como funciona o shadowing
- 9.3. Funções fábrica
- 9.4. Funções construtoras
- 9.5. Module Pattern
- 9.6. Propriedade prototype das funções
- 9.7. Usando a função bind
- 9.8. Disparando eventos customizados
- 9.9. Chamando funções através de call e apply
- 9.10. Namespaces
- 9.11. Conclusão

Spring Framework Expert

1. Introdução

- 1.1. Introdução ao curso
- 1.2. Conhecendo o projeto do curso
- 1.3. Como usar o suporte
- 1.4. Introdução ao protocolo HTTP
- 1.5. Introdução ao Maven
- 1.6. Instalando e configurando o Eclipse
- 1.7. Instalando o Apache Tomcat
- 1.8. Iniciando o Tomcat no Eclipse
- 1.9. Instalando e configurando o MySQL no Mac
- 1.10. Instalando e configurando o MySQL no Windows
- 1.11. Instalando o myJrebel no Eclipse

2. Introdução ao Spring

- 2.1. O Spring
- 2.2. Spring vs Java EE
- 2.3. O padrão MVC
- 2.4. Spring MVC vs JSF
- 2.5. Por dentro do Spring MVC

3. Spring MVC, Thymeleaf e Bean Validation

- 3.1. Criando o projeto

- 3.2. Conhecendo o Thymeleaf
- 3.3. Configurando o Spring
- 3.4. Configurando a ViewResolver com Thymeleaf
- 3.5. O que fazer primeiro do MVC? M, V ou C?
- 3.6. Começando o cadastro de cerveja
- 3.7. Introdução a validação do formulário
- 3.8. Forward e Redirect
- 3.9. Desafio: Validando a descrição
- 3.10. Resolvendo problemas de acentuação

4. O Thymeleaf

- 4.1. O que é uma template engine?
- 4.2. Thymeleaf vs JSP
- 4.3. Mantendo os dados no formulário
- 4.4. Thymeleaf e Spring
- 4.5. Framework extensível
- 4.6. Plugin do Eclipse para o Thymeleaf

5. Layout responsivo com Bootstrap e HTML5

- 5.1. Conhecendo os templates do Bootstrap
- 5.2. Conhecendo o layout do projeto
- 5.3. Baixando e configurando o layout no projeto
- 5.4. Prototipando o cadastro da cerveja
- 5.5. Melhorando a organização do Layout
- 5.6. Links com URL Expression
- 5.7. Configurando máscara de dinheiro com jQuery

- 5.8. Organizando o layout com fragmentos
- 5.9. Prototipando o cadastro rápido de estilo
- 5.10. Desafio: Prototipando o cadastro de cliente
- 5.11. Desafio: prototipando o cadastro de usuário
- 5.12. Bootstrap Switch no status do usuário
- 5.13. Desafio: prototipando o cadastro de cidade
- 5.14. Desafio: prototipando o cadastro de estilo
- 5.15. Adicionando o favicon

6. Logging

- 6.1. Introdução
- 6.2. Configurando o SLF4J com Log4j 2
- 6.3. Configurando níveis de log com Log4j2

7. Injeção de dependência com Spring IoC

- 7.1. Introdução
- 7.2. O ApplicationContext
- 7.3. Autowired
- 7.4. Escopo dos beans

8. JPA, Hibernate e Flyway

- 8.1. Introdução
- 8.2. Introdução ao JPQL e Hibernate Criteria
- 8.3. Mapeamento da entidade Cerveja
- 8.4. Migrando o banco de dados com Flyway

9. Spring Data JPA e Padrão Repository

- 9.1. Introdução
- 9.2. Configurando o projeto
- 9.3. O JpaRepository
- 9.4. Repository vs DAO
- 9.5. Montando os combos e radio do cadastro da cerveja
- 9.6. Usando o th:field
- 9.7. Fazendo o bind do estilo com a cerveja
- 9.8. Iniciando a transação para salvar a cerveja

10. Validação customizada e conversores

- 10.1. Mostrando mensagens do cadastro de cerveja
- 10.2. Validação customizada com Bean Validation
- 10.3. Convertendo valores numéricos
- 10.4. Desafio: Validando campos da cerveja
- 10.5. Formatando input com erro
- 10.6. Desafio: Implementar o cadastro do estilo

11. Tratando exceções, callbacks JPA e Ajax

- 11.1. Validando se existe um estilo persistido
- 11.2. Salvando o estilo com Ajax: diálogo de cadastro rápido
- 11.3. Mapeando o controller e mais sobre o ResponseEntity
- 11.4. Tratando exceções com ExceptionHandler
- 11.5. Callbacks JPA - Salvando SKU com caixa alta

12. Modularizando o JavaScript

- 12.1. Module Pattern e Namespaces
- 12.2. Modularizando a máscara de dinheiro
- 12.3. Modularizando o cadastro rápido de estilo

13. Estendendo o Thymeleaf

- 13.1. Dialeto e processadores
- 13.2. Novo atributo para classe de erro
- 13.3. Novo elemento para mensagens
- 13.4. Desafio: Removendo duplicação da tag html

14. Upload da foto e retorno assíncrono

- 14.1. Conhecendo o UIKit
- 14.2. Componente de upload da foto com drag and drop
- 14.3. Upload da foto com Ajax
- 14.4. Melhorando a disponibilidade da aplicação - retorno assíncrono
- 14.5. Salvando o nome da foto da cerveja
- 14.6. Criando pastas para salvar fotos
- 14.7. Salvando a imagem temporária
- 14.8. Mostrando a foto na tela
- 14.9. Refatorando script do upload da foto
- 14.10. Mantendo a foto na validação

15. Pesquisa, redimensionamento da foto, paginação e ordenação

- 15.1. Detalhe campos obrigatórios
- 15.2. Prototipando a pesquisa da cerveja
- 15.3. Redimensionando a imagem - salvando o thumbnail
- 15.4. Filtrando e resolvendo o problema do n+1
- 15.5. Paginação no cliente vs paginação no servidor
- 15.6. Prototipando a paginação
- 15.7. Paginação na pesquisa de cervejas
- 15.8. Mostrando total de páginas dinamicamente
- 15.9. Destacando a página selecionada
- 15.10. Implementando botões previous e next
- 15.11. Mantendo o filtro nas páginas
- 15.12. Prototipando a ordenação dinâmica
- 15.13. Parâmetros da ordenação
- 15.14. Ordenando a pesquisa por SKU ou nome
- 15.15. Componente Thymeleaf para ordenação
- 15.16. Desafio: Pesquisa de estilos
- 15.17. Desafio: Componente para paginação
- 15.18. Bean útil para paginação
- 15.19. Corrigindo bug na pesquisa

16. Cadastro com máscaras e combo dependente

- 16.1. Configurando máscara de telefone com jQuery

- 16.2. Atualização do Thymeleaf Layout Dialect
- 16.3. Configurando máscara de CPF/CNPJ com jQuery
- 16.4. Implementando radio TipoPessoa
- 16.5. Desafio: Configurando máscara do CEP com jQuery
- 16.6. Aplicando migração estado e cidade
- 16.7. Selecionando cidades pelo estado com Ajax
- 16.8. Aplicando migração de cliente
- 16.9. Agrupando validações para CPF ou CNPJ
- 16.10. Salvando CPF/CNPJ sem formatação
- 16.11. Validando cliente já cadastrado
- 16.12. Desafio: Começando a pesquisa de clientes
- 16.13. Finalizando pesquisa de clientes
- 16.14. Desafio: Finalizar cadastro de cidade
- 16.15. Desafio: Implementando pesquisa de cidades

17. Otimizando a performance com cache

- 17.1. Cacheando a busca de cidades por estado
- 17.2. Invalidando o cache no cadastro da cidade
- 17.3. Cache profissional com Guava do Google

18. Cadastro com relacionamento ManyToMany

- 18.1. Planejando o modelo de grupos e permissões
- 18.2. Criando a migração do usuário, grupo e permissão
- 18.3. Desafio: Começando o cadastro do usuário
- 18.4. Validador customizado para confirmação de senha

- 18.5. Input e componente para Data
- 18.6. Desafio: Salvando o usuário no banco de dados
- 18.7. Salvando o status do usuário
- 18.8. Salvando o usuário com grupos
- 18.9. Salvando a senha criptografada com BCrypt

19. Segurança com Spring Security

- 19.1. Introdução à autenticação e autorização
- 19.2. Configurando o Spring Security no projeto
- 19.3. Tela de login customizada
- 19.4. Autenticando usuário e senha no banco de dados
- 19.5. Restringindo o acesso às páginas
- 19.6. Carregando as permissões do usuário
- 19.7. Adicionando tela de acesso negado
- 19.8. Entendendo o CSRF
- 19.9. Configurando o CSRF
- 19.10. Problema de acentuação voltou?
- 19.11. Expirando sessão com novo login
- 19.12. Duração da sessão
- 19.13. Exibindo o usuário logado
- 19.14. Escondendo componentes de usuários sem permissão
- 19.15. Segurança nos métodos

20. Páginas de erros customizadas

- 20.1. Acessando a página 403 - Acesso negado
- 20.2. Criando página 404 - Não encontrado

- 20.3. Desafio: criando página 500 - Erro no servidor

21. Pesquisa com filtros avançados e multisseleção de linhas

- 21.1. Implementando menu lateral
- 21.2. Desafio: Protótipo da pesquisa de usuários
- 21.3. Trabalhando no filtro por grupo
- 21.4. Multisseleção de linhas - ativando/desativando vários usuários
- 21.5. Melhorando usabilidade da página de pesquisa de usuários
- 21.6. Paginação da pesquisa de usuários

22. Diálogo e autocomplete

- 22.1. Prototipando cadastro de nova venda
- 22.2. Prototipando pesquisa rápida de clientes
- 22.3. Implementando a pesquisa rápida de clientes
- 22.4. Selecionando o cliente na pesquisa rápida
- 22.5. Conhecendo o componente EasyAutocomplete
- 22.6. Pesquisando cervejas por sku ou nome
- 22.7. Renderizando cervejas no autocomplete
- 22.8. Prototipando itens da venda

23. Página mestre-detalle, escopo de sessão e testes unitários

- 23.1. Como funciona o escopo de sessão?
- 23.2. Introdução aos testes unitários
- 23.3. Criando tabela de itens de venda
- 23.4. Testando a tabela de itens de venda
- 23.5. Mantendo os itens da venda no servidor
- 23.6. Renderizando HTML retornado do Ajax
- 23.7. Adicionando mesmos itens na venda
- 23.8. Implementando atualização da quantidade de itens
- 23.9. Prototipando remoção de itens da venda
- 23.10. Removendo itens da venda
- 23.11. Simulando um escopo de view
- 23.12. Atualizando valor total
- 23.13. Desafio: Box do valor total negativo
- 23.14. Desafio: Criando mapeamento para tabelas de venda
- 23.15. Salvando a venda no banco de dados
- 23.16. Criando validador customizado do Spring
- 23.17. Emitindo uma venda
- 23.18. Desafio: Implementando a pesquisa das vendas
- 23.19. Ajustando menu lateral

24. Envio de e-mails e chamadas assíncronas

- 24.1. Escolhendo o serviço de e-mail
- 24.2. Configuração do servidor de e-mail com arquivos externos
- 24.3. Configuração de chamadas assíncronas

- 24.4. Enviando e-mails simples
- 24.5. Criando template para e-mail
- 24.6. Enviando o e-mail em html com imagens
- 24.7. Formatando valores numéricos no e-mail

25. Implementando edição e exclusão

- 25.1. Implementando a exclusão de cerveja
- 25.2. Implementando a edição de cerveja
- 25.3. Implementando a edição de usuário
- 25.4. Implementando a edição da venda
- 25.5. Implementando o cancelamento da venda
- 25.6. Desafio: Implementando edições e exclusões

26. Dashboard - consultas avançadas e gráficos

- 26.1. Prototipando o dashboard
- 26.2. Box de vendas no ano, no mês e ticket médio
- 26.3. Conhecendo o Chartjs
- 26.4. Gráfico - Vendas por mês
- 26.5. Consultas em arquivos externos
- 26.6. Desafio: Box total de clientes, valor total e itens no estoque
- 26.7. Eventos para controle de estoque
- 26.8. Desafio: Gráfico - Vendas por origem

27. Internacionalização

- 27.1. O header "Accept-Language"
- 27.2. Configurando a internacionalização e o Thymeleaf
- 27.3. Internacionalizando as mensagens de validação
- 27.4. Desafio: internacionalizando sistema

28. Deploy em produção na nuvem

- 28.1. Novo plugin para formatação de moeda
- 28.2. Novas versões Thymeleaf e Layout
- 28.3. Deploy em um Tomcat externo
- 28.4. Criando conta na AWS e bucket no S3
- 28.5. Buscando imagens a partir da URL
- 28.6. Upload das fotos para o S3 da Amazon
- 28.7. Escolhendo um fornecedor na nuvem
- 28.8. Fazendo deploy na nuvem

29. Relatórios com JasperReports

- 29.1. Introdução ao JasperReports
- 29.2. Criando relatório de vendas emitidas
- 29.3. Melhorando a formatação do relatório
- 29.4. Emitindo relatório com Spring MVC

30. Spring Boot

- 30.1. Introdução

- 30.2. Criando sua primeira aplicação com o Spring Boot
- 30.3. Spring Boot na nuvem
- 30.4. Vale a pena fazer a migração?
- 30.5. Migração da app Brewer
- 30.6. Próximos passos e conclusão

31. Apêndice: Atualizando para o Spring Framework 5

- 31.1. Alterando o Spring Framework para versão 5
- 31.2. Utilizando a interface WebMvcConfigurer em WebConfig
- 31.3. Utilizando a API do JasperReports diretamente
- 31.4. Usando JCache com EhCache

32. Apêndice: Configurando o Spring Boot 2

- 32.1. Usando o STS
- 32.2. Reorganizando o pom.xml
- 32.3. Alterando classes de configuração
- 32.4. Corrigindo método findOne
- 32.5. Corrigindo importação da classe ClassForErrorAttributeTagProcessor
- 32.6. Alterar profile da classe FotoStorageLocal
- 32.7. Configurar conexão com o banco de dados
- 32.8. Criando classe BrewerApplication
- 32.9. Renomear arquivo consultas-nativas.xml
- 32.10. Ajustando classe PaginacaoUtil
- 32.11. Ajuste na classe CervejaEntityListener

ALGAWORKS BUSINESS

- 32.12. Criando classes conversoras para datas
- 32.13. Criando classes conversoras para moedas
- 32.14. Corrigir caminho da imagem da cerveja
- 32.15. Usar a propriedade user.home na classe FotoStorageLocal
- 32.16. Usando as novas anotações @NotBlank e @Email
- 32.17. Removendo método com @InitBinder
- 32.18. Substituindo o Log4j
- 32.19. Ajustar páginas de erro
- 32.20. Publicando no Heroku